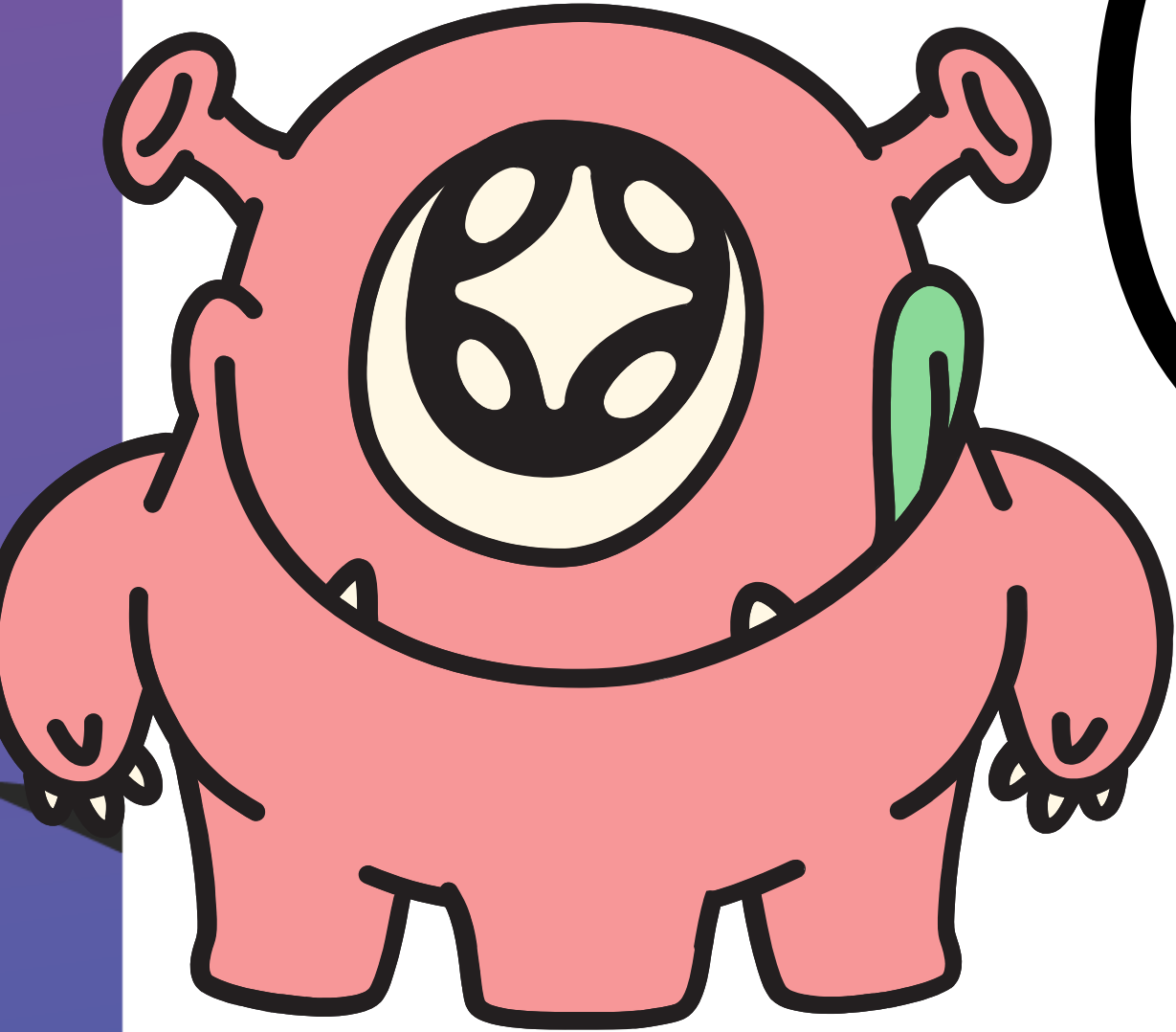




# ÇEVİRİMİÇİ EĞİTİM HAZIRLAMA

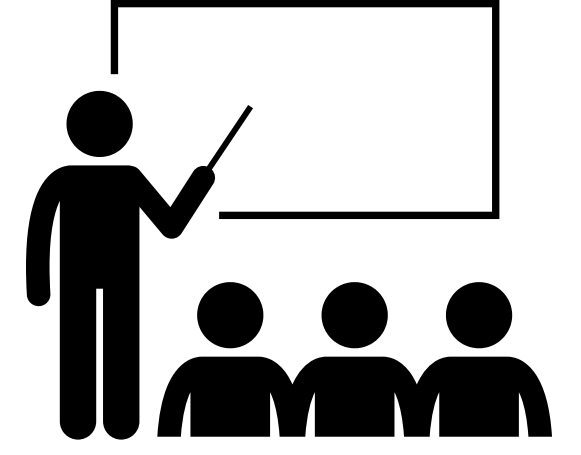
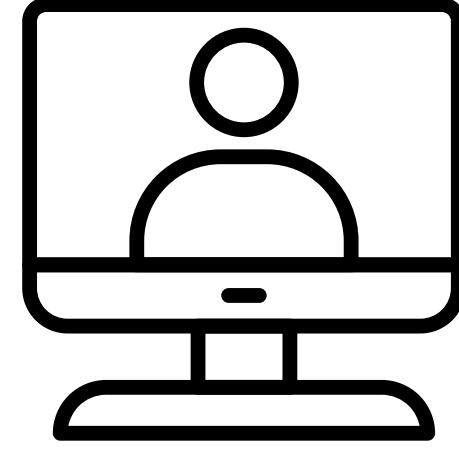


BEGÜM KOÇPINAR



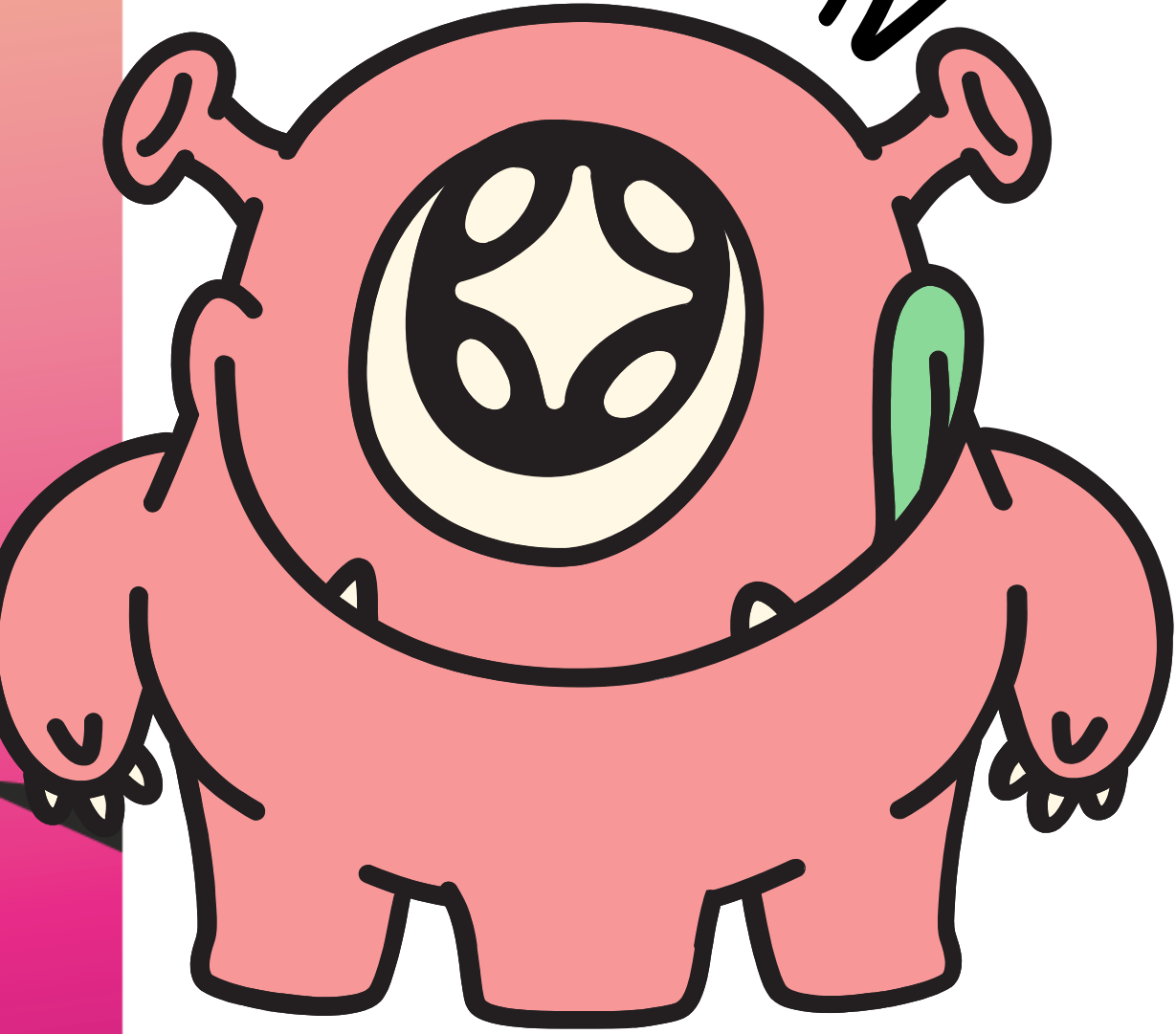
Çevrimiçi Eğitim ve Yüz  
Yüze Eğitim arasındaki  
farkları biliyor  
musunuz?

Çevrimiçi Eğitim ve Yüz  
Yüze Eğitim arasındaki  
farkları biliyor  
musunuz?

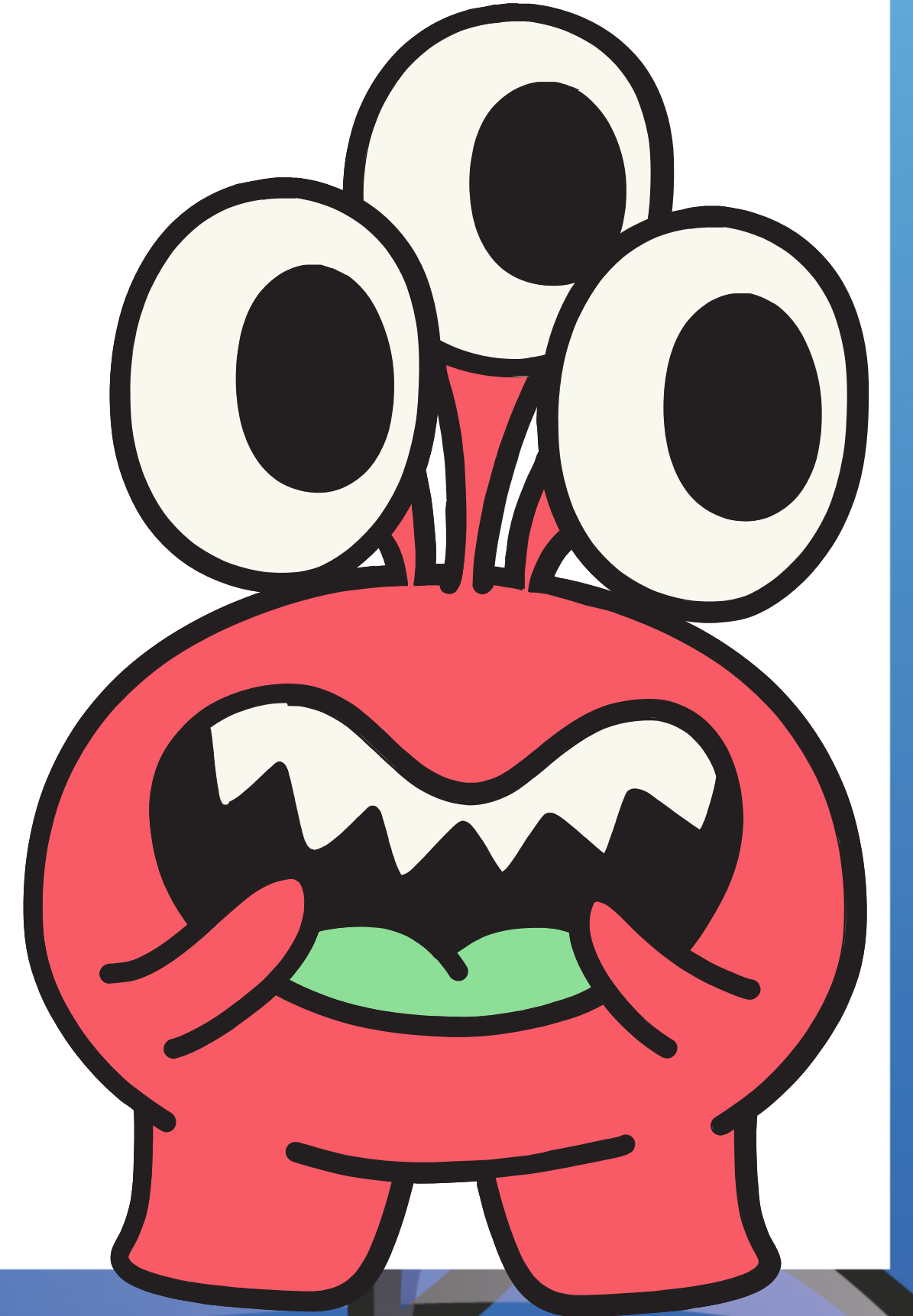


+

-



Standart Bir Eđitim  
Akıřı(m) Nasıl Olur?



# Standart Bir Eđitim Akıřı(m)

- Giriř
- Tanıřma



# Standart Bir Eđitim Akışı(m)

- Giriş
- Tanışma
- WHY 1
- WHAT 1
- HOW 1
- Mola



## Standart Bir Eđitim Akışı(m)

- Giriş
- Tanışma
- WHY 1
- WHAT 1
- HOW 1
- Mola

- WHY 2
- WHAT 2
- HOW 2



## Standart Bir Eđitim Akışı(m)

- Giriş
- Tanışma
- WHY 1
- WHAT 1
- HOW 1
- Mola
- WHY 2
- WHAT 2
- HOW 2
- Genel WHAT IF
- Soru & Cevap
- Geri Bildirim Alınması
- Kapanış





# Eđitim Süreci





## Eđitim Öncesinde Yapılması Gerekenler

A large, empty rectangular box with a black border, intended for notes or a list of items related to the header "Eđitim Öncesinde Yapılması Gerekenler".



## Eđitim Öncesinde Yapılması Gerekenler

- Tasarım Aşamasında Araçlara Yer Verilmesi



## Eđitim Öncesinde Yapılması Gerekenler

- Tasarım Aşamasında Araçlara Yer Verilmesi
- Giriş Planlamasında +15 dk



## Eđitim Öncesinde Yapılması Gerekenler

- Tasarım Aşamasında Araçlara Yer Verilmesi
- Giriş Planlamasında +15 dk
- Eđitim Planında Tampon Zaman + Çevrimiçi Tampon Zamanı



## Eđitim Öncesinde Yapılması Gerekenler

- Tasarım Aşamasında Araçlara Yer Verilmesi
- Giriş Planlamasında +15 dk
- Eđitim Planında Tampon Zaman + Çevrimiçi Tampon Zamanı
- 4MAT'ta Çevrimiçi Esintileri



## Eđitim Öncesinde Yapılması Gerekenler

- Tasarım Aşamasında Araçlara Yer Verilmesi
- Giriş Planlamasında +15 dk
- Eđitim Planında Tampon Zaman + Çevrimiçi Tampon Zamanı
- 4MAT'ta Çevrimiçi Esintileri
- Uyarlanmış & Tasarlanmış Tanışma Oyunu



## Eđitim Öncesinde Yapılması Gerekenler

- Tasarım Aşamasında Araçlara Yer Verilmesi
- Giriş Planlamasında +15 dk
- Eđitim Planında Tampon Zaman + Çevrimiçi Tampon Zamanı
- 4MAT'ta Çevrimiçi Esintileri
- Uyarlanmış & Tasarlanmış Tanışma Oyunu
- Link ve Kullanılacak Platformların Kontrolü





## Eđitim Öncesinde Yapılması Gerekenler

- Tasarım Aşamasında Araçlara Yer Verilmesi
- Giriş Planlamasında +15 dk
- Eđitim Planında Tampon Zaman + Çevrimiçi Tampon Zamanı
- 4MAT'ta Çevrimiçi Esintileri
- Uyarlanmış & Tasarlanmış Tanışma Oyunu
- Link ve Kullanılacak Platformların Kontrolü
- Platformun Eđitim Öncesinde Kontrol Edilmesi



## Eđitim Öncesinde Yapılması Gerekenler

- Tasarım Aşamasında Araçlara Yer Verilmesi
- Giriş Planlamasında +15 dk
- Eđitim Planında Tampon Zaman + Çevrimiçi Tampon Zamanı
- 4MAT'ta Çevrimiçi Esintileri
- Uyarlanmış & Tasarlanmış Tanışma Oyunu
- Link ve Kullanılacak Platformların Kontrolü
- Platformun Eđitim Öncesinde Kontrol Edilmesi
- İnternet ve PC Sorunları İçin B Planı Hazırlanması



## Eđitim Öncesinde Yapılması Gerekenler

- Tasarım Aşamasında Araçlara Yer Verilmesi
- Giriş Planlamasında +15 dk
- Eđitim Planında Tampon Zaman + Çevrimiçi Tampon Zamanı
- 4MAT'ta Çevrimiçi Esintileri
- Uyarlanmış & Tasarlanmış Tanışma Oyunu
- Link ve Kullanılacak Platformların Kontrolü
- Platformun Eđitim Öncesinde Kontrol Edilmesi
- İnternet ve PC Sorunları İçin B Planı Hazırlanması
- Giriş ve Çıkış Metinleri Hazırlanması



## Eđitim Öncesinde Yapılması Gerekenler

- Tasarım Aşamasında Araçlara Yer Verilmesi
- Giriş Planlamasında +15 dk
- Eđitim Planında Tampon Zaman + Çevrimiçi Tampon Zamanı
- 4MAT'ta Çevrimiçi Esintileri
- Uyarlanmış & Tasarlanmış Tanışma Oyunu
- Link ve Kullanılacak Platformların Kontrolü
- Platformun Eđitim Öncesinde Kontrol Edilmesi
- İnternet ve PC Sorunları İçin B Planı Hazırlanması
- Giriş ve Çıkış Metinleri Hazırlanması
- İlgi Çekici Bir Sunum Hazırlamak



## Eđitim Sırasında Yapılması Gerekenler

A large, empty rectangular box with a black border, intended for notes or a list of items related to the header "Eđitim Sırasında Yapılması Gerekenler".



## Eđitim Sırasında Yapılması Gerekenler

- Ses & Görüntü & İnternet Kontrolü



## Eđitim Sırasında Yapılması Gerekenler

- Ses & Görüntü & İnternet Kontrolü
- Kamera Açısını Beden Dili Düşünerek Ayarlamak



## Eđitim Sırasında Yapılması Gerekenler

- Ses & Görüntü & İnternet Kontrolü
- Kamera Açısını Beden Dili Düşünerek Ayarlamak
- Katılımcıların Dikkat Seviyesinin Kontrolü





## Eđitim Sırasında Yapılması Gerekenler

- Ses & Görüntü & İnternet Kontrolü
- Kamera Açısını Beden Dili Düşünerek Ayarlamak
- Katılımcıların Dikkat Seviyesinin Kontrolü
- Katılımcıları Basit Görevler İle Eđitime Katmak



## Eđitim Sırasında Yapılması Gerekenler

- Ses & Görüntü & İnternet Kontrolü
- Kamera Açısını Beden Dili Düşünerek Ayarlamak
- Katılımcıların Dikkat Seviyesinin Kontrolü
- Katılımcıları Basit Görevler İle Eđitime Katmak
- Katılımcıların İsimlerini Kullanmak



## Eđitim Sırasında Yapılması Gerekenler

- Ses & Görüntü & İnternet Kontrolü
- Kamera Açısını Beden Dili Düşünerek Ayarlamak
- Katılımcıların Dikkat Seviyesinin Kontrolü
- Katılımcıları Basit Görevler İle Eđitime Katmak
- Katılımcıların İsimlerini Kullanmak
- Eđitim İçinde Yönlendirici Kullanmak



## Eđitim Sırasında Yapılması Gerekenler

- Ses & Görüntü & İnternet Kontrolü
- Kamera Açısını Beden Dili Düşünerek Ayarlamak
- Katılımcıların Dikkat Seviyesinin Kontrolü
- Katılımcıları Basit Görevler İle Eđitime Katmak
- Katılımcıların İsimlerini Kullanmak
- Eđitim İçinde Yönlendirici Kullanmak
- Özellikle Tablo ve Şemalarda 'Pointer' Kullanmak



## Eđitim Sırasında Yapılması Gerekenler

- Ses & Görüntü & İnternet Kontrolü
- Kamera Açısını Beden Dili Düşünerek Ayarlamak
- Katılımcıların Dikkat Seviyesinin Kontrolü
- Katılımcıları Basit Görevler İle Eđitime Katmak
- Katılımcıların İsimlerini Kullanmak
- Eđitim İçinde Yönlendirici Kullanmak
- Özellikle Tablo ve Şemalarda 'Pointer' Kullanmak
- Eđitim Yođunluđuna Bađlı Olarak Mola Vermek



## Mola Verildiğinde Yapılması Gerekenler

A large, empty rectangular box with a black border, intended for notes or a list of actions to be taken when a break is given.



## Mola Verildiğinde Yapılması Gerekenler

- Moladan Önce Mola Haberi Vererek Katılımcının Dayanma Gücünü Arttırmak



## Mola Verildiğinde Yapılması Gerekenler

- Moladan Önce Mola Haberi Vererek Katılımcının Dayanma Gücünü Arttırmak
- Katılımcıya Moladan Dönme İçin Bir Sebep Vermek





## Mola Verildiğinde Yapılması Gerekenler

- Moladan Önce Mola Haberi Vererek Katılımcının Dayanma Gücünü Arttırmak
- Katılımcıya Moladan Dönmek İçin Bir Sebep Vermek
- Tercihe Bağlı Müzik Açmak



## Mola Verildiğinde Yapılması Gerekenler

- Moladan Önce Mola Haberi Vererek Katılımcının Dayanma Gücünü Arttırmak
- Katılımcıya Moladan Dönmek İçin Bir Sebep Vermek
- Tercihe Bağlı Müzik Açmak
- Molanın Ne Kadar Olduğunu Belirtmek



## Mola Verildiğinde Yapılması Gerekenler

- Moladan Önce Mola Haberi Vererek Katılımcının Dayanma Gücünü Arttırmak
- Katılımcıya Moladan Dönmek İçin Bir Sebep Vermek
- Tercihe Bağlı Müzik Açmak
- Molanın Ne Kadar Olduğunu Belirtmek
- İletişim Grubuna Dönülecek Saati Yazmak



## Mola Verildiğinde Yapılması Gerekenler

- Moladan Önce Mola Haberi Vererek Katılımcının Dayanma Gücünü Arttırmak
- Katılımcıya Moladan Dönmek İçin Bir Sebep Vermek
- Tercihe Bağlı Müzik Açmak
- Molanın Ne Kadar Olduğunu Belirtmek
- İletişim Grubuna Dönülecek Saati Yazmak
- Moladan Dönüldüğünde +2 Dk Beklemek



## Mola Verildiğinde Yapılması Gerekenler

- Moladan Önce Mola Haberi Vererek Katılımcının Dayanma Gücünü Arttırmak
- Katılımcıya Moladan Dönmek İçin Bir Sebep Vermek
- Tercihe Bağlı Müzik Açmak
- Molanın Ne Kadar Olduğunu Belirtmek
- İletişim Grubuna Dönülecek Saati Yazmak
- Moladan Dönüldüğünde +2 Dk Beklemek
- Mola Dönüşünde Boş Yapmak, Eğitime Geçiş Yumuşatmak



## Mola Verildiğinde Yapılması Gerekenler

- Moladan Önce Mola Haberi Vererek Katılımcının Dayanma Gücünü Arttırmak
- Katılımcıya Moladan Dönmek İçin Bir Sebep Vermek
- Tercihe Bağlı Müzik Açmak
- Molanın Ne Kadar Olduğunu Belirtmek
- İletişim Grubuna Dönülecek Saati Yazmak
- Moladan Dönüldüğünde +2 Dk Beklemek
- Mola Dönüşünde Boş Yapmak, Eğitime Geçişi Yumuşatmak
- 'Moladan Önce Ne Yaptık?' Demek



## Eđitim Sonrasında Yapılması Gerekenler

A large, empty rectangular box with a black border, intended for writing or drawing.



## Eđitim Sonrasında Yapılması Gerekenler

- Gruptan Deęerlendirme Formunu Paylaşmak





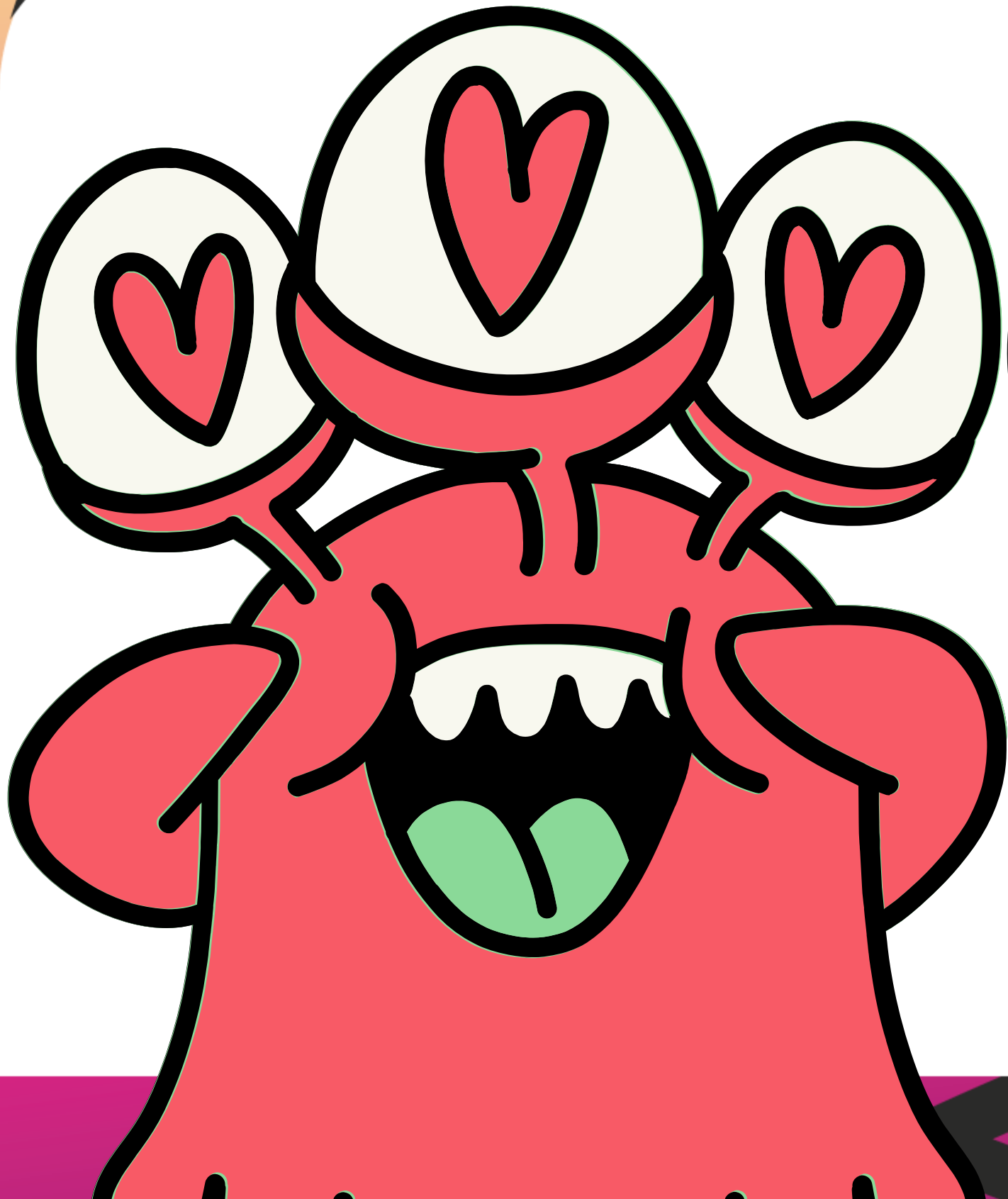
## Eđitim Sonrasında Yapılması Gerekenler

- Gruptan Deęerlendirme Formunu Paylaşmak
- Uzun Dönem Etkinlikler İin Follow-Up Aktiviteleri Düzenlemek

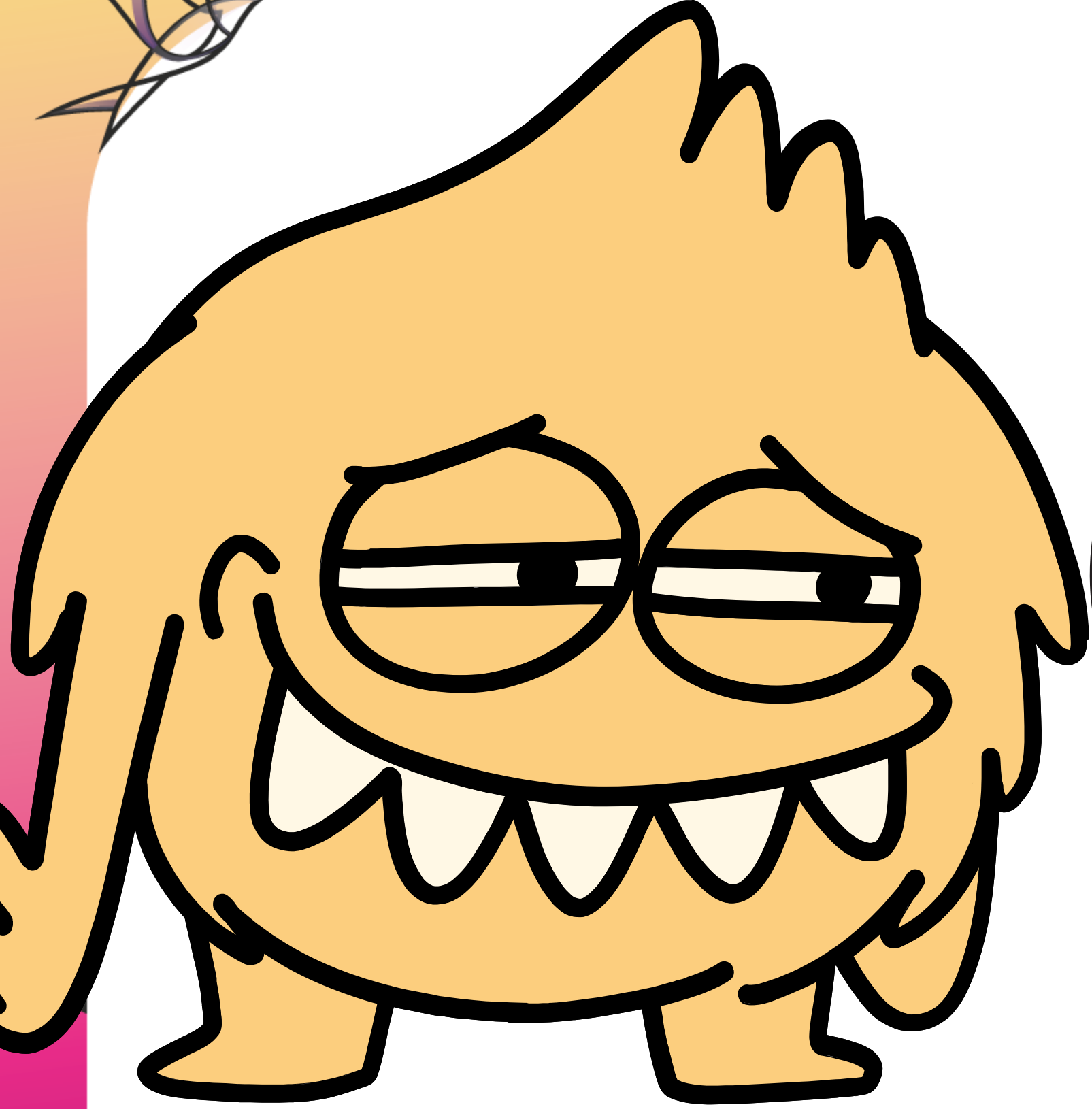


## Eđitim Sonrasında Yapılması Gerekenler

- Gruptan Deęerlendirme Formunu Paylaşmak
- Uzun Dönem Etkinlikler İin Follow-Up Aktiviteleri Düzenlemek
- İleri Okuma Önerileri ve Handout Paylaşmak

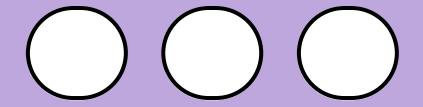


MOLA  
ZAMANI!!



MOLADAN  
ÖNCE NE  
YAPTIK?

## Aktivite: 2 Saatlik Bir İletişim Eğitimi



- Giriş
- Tanışma
- WHY
- WHAT
- Mola
- HOW
- WHAT IF
- Kapanış





**YÖNDERLE  
PLATFORM  
TANITIMI**



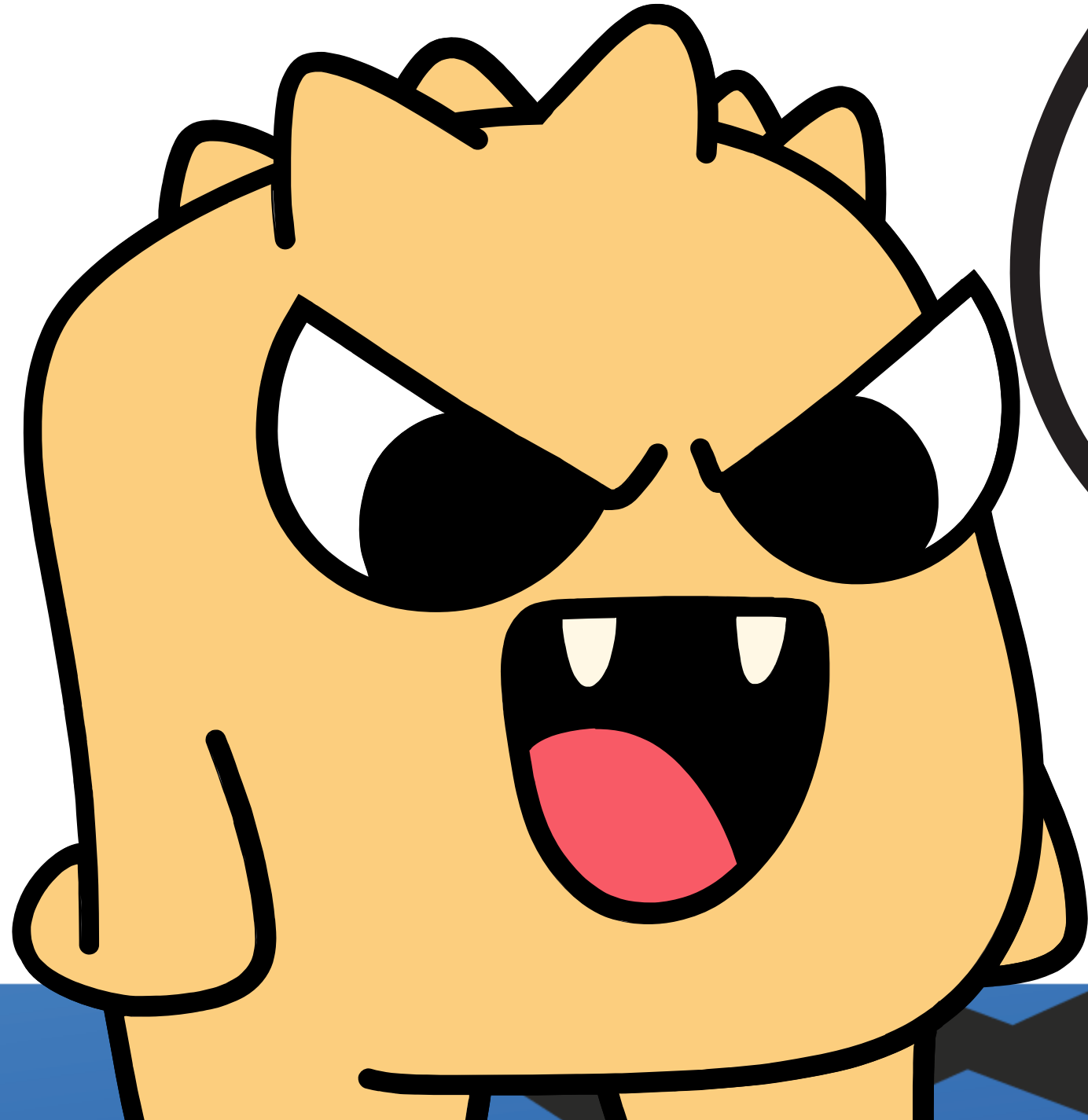
MOLA  
ZAMANI!!



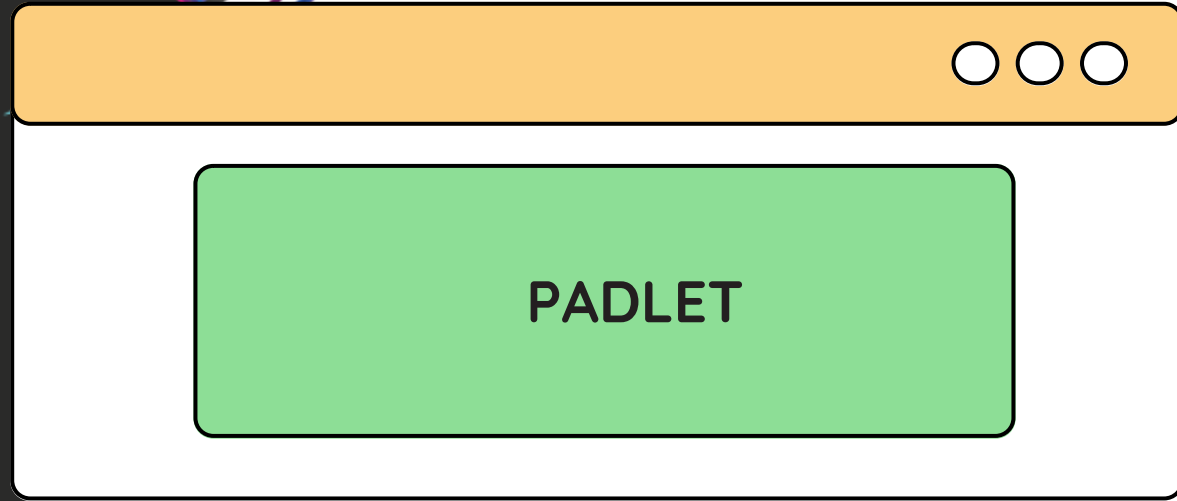
Çevrimiçi Araç  
Kullanımı Neden  
Önemli?

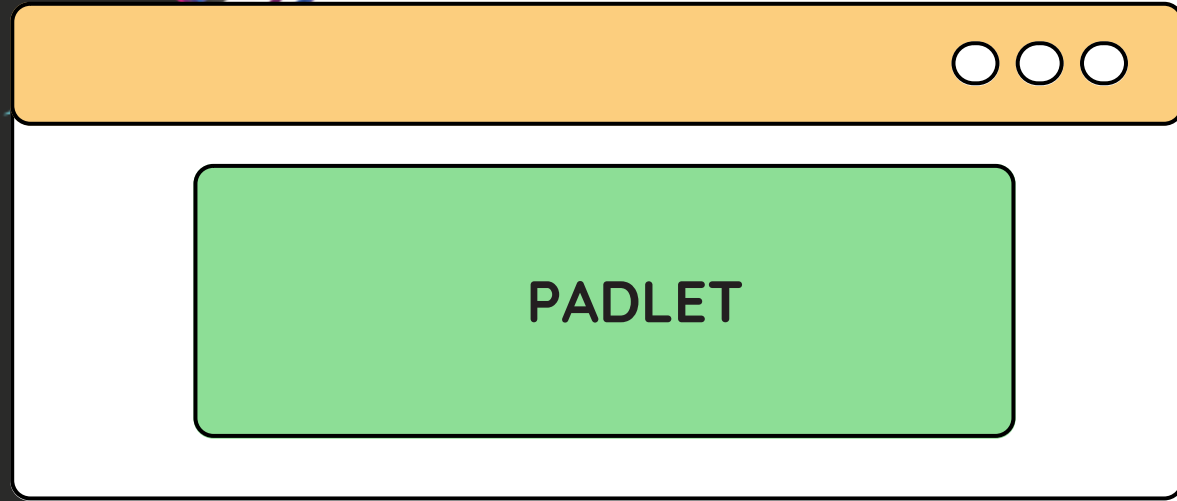


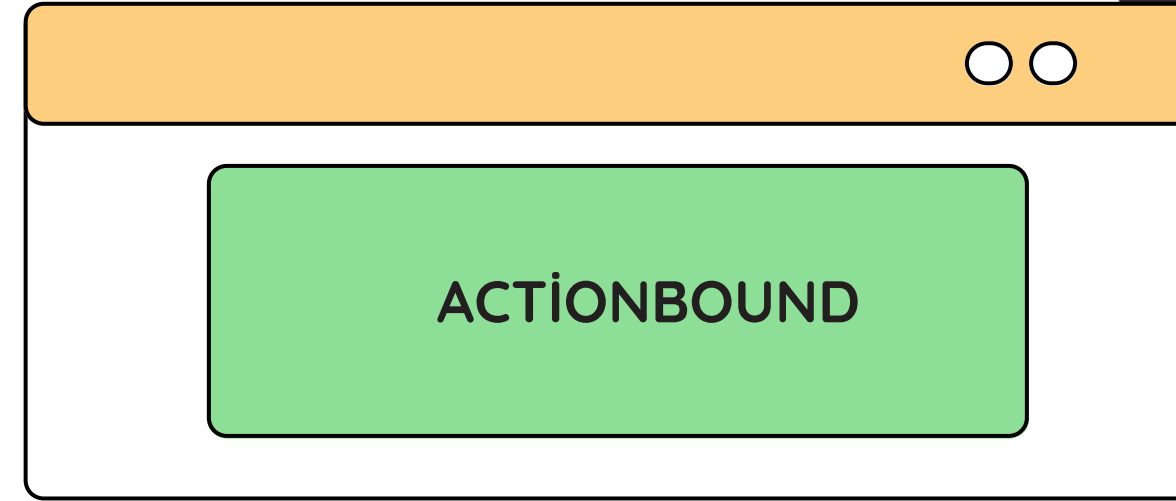
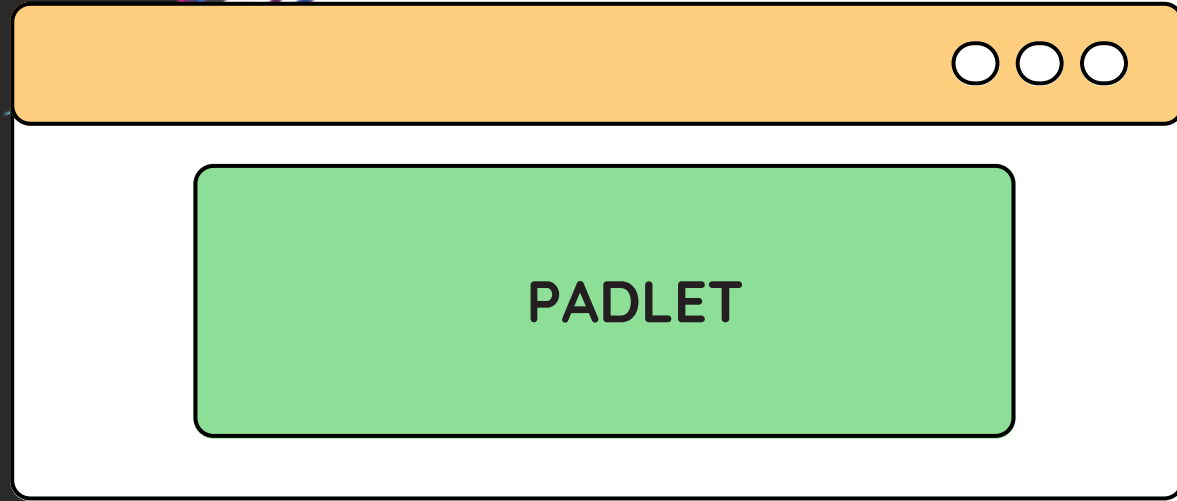





Hangi Çevrimiçi  
Araçları  
Biliyorsunuz?











PADLET



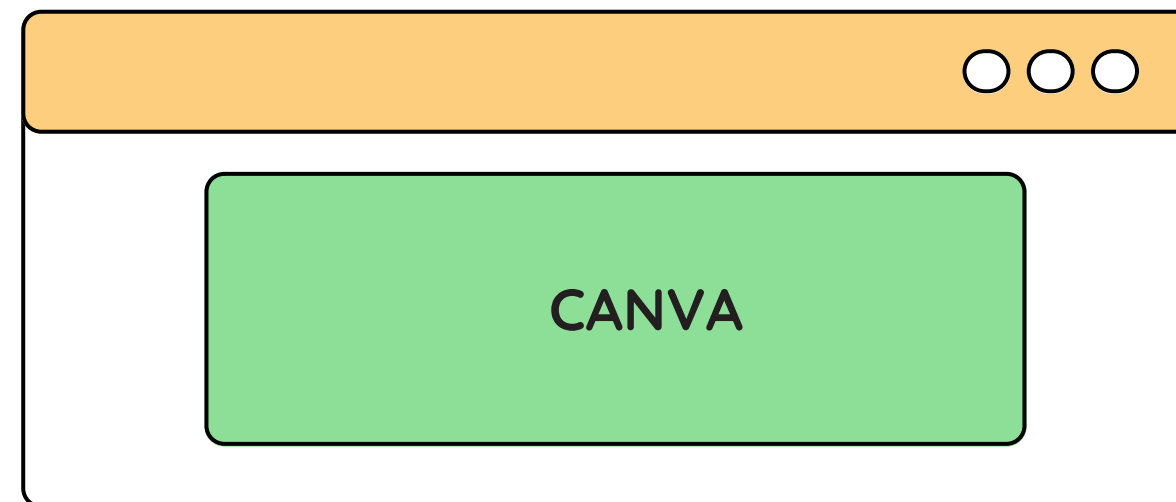
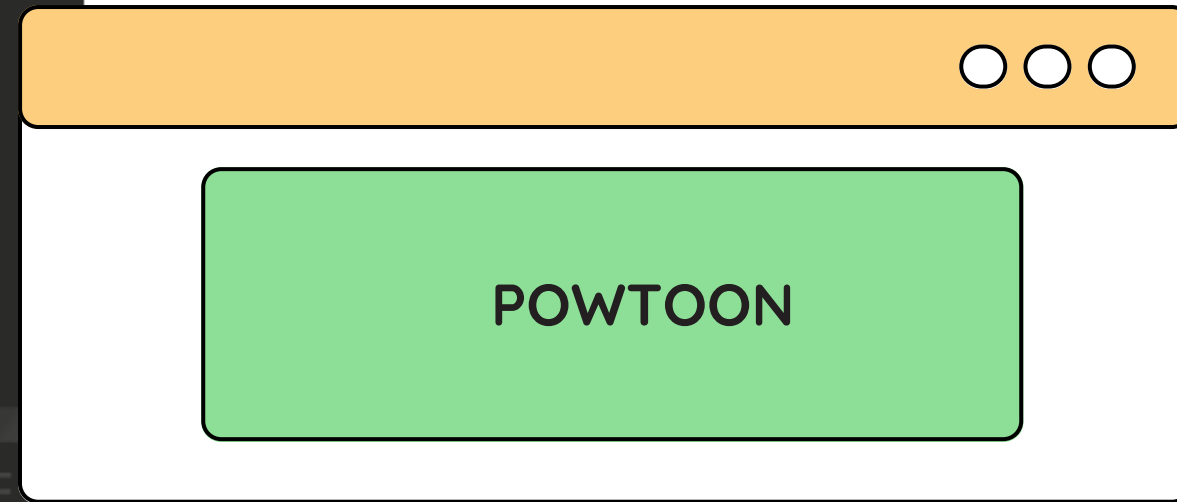
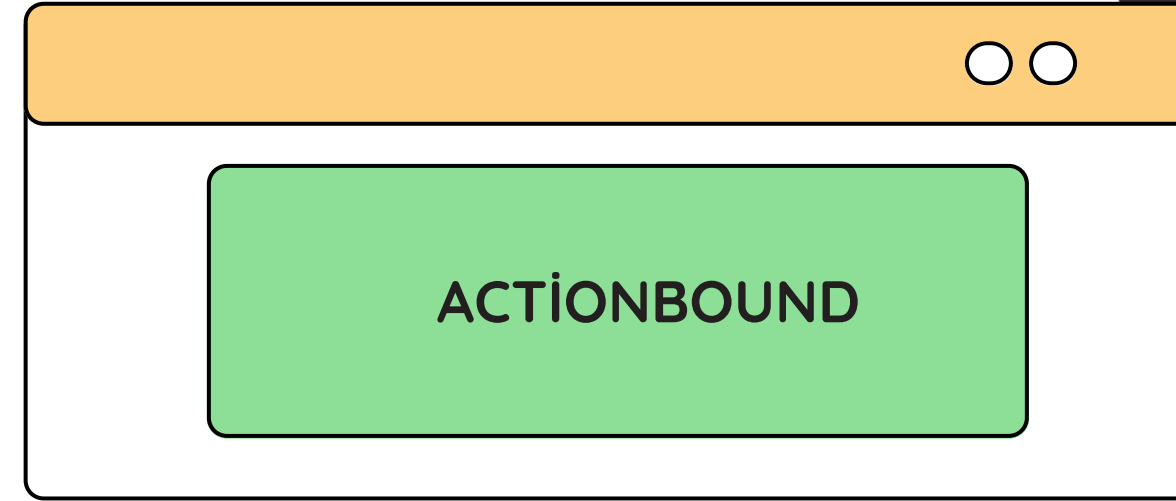
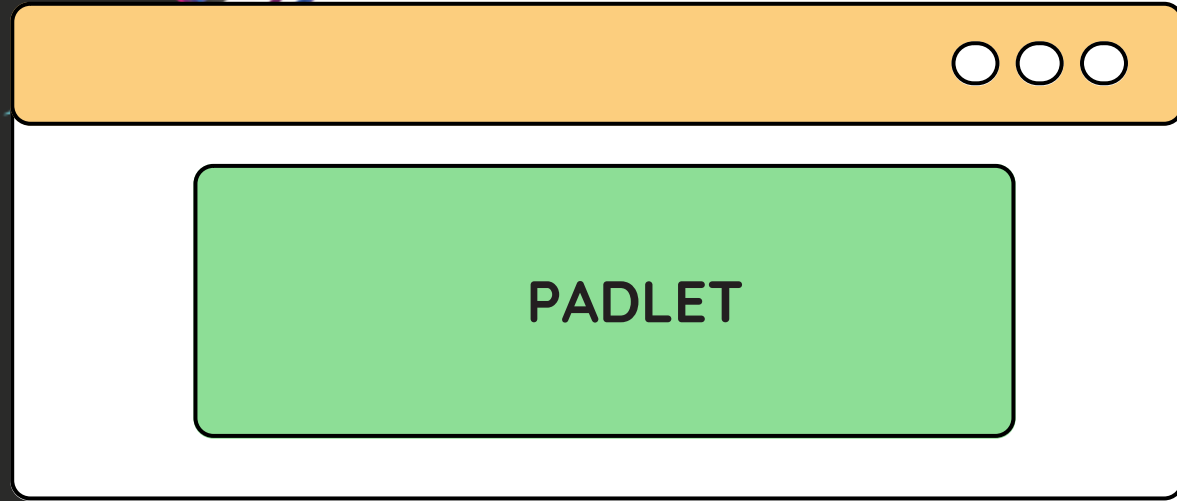
MIND MEISTER

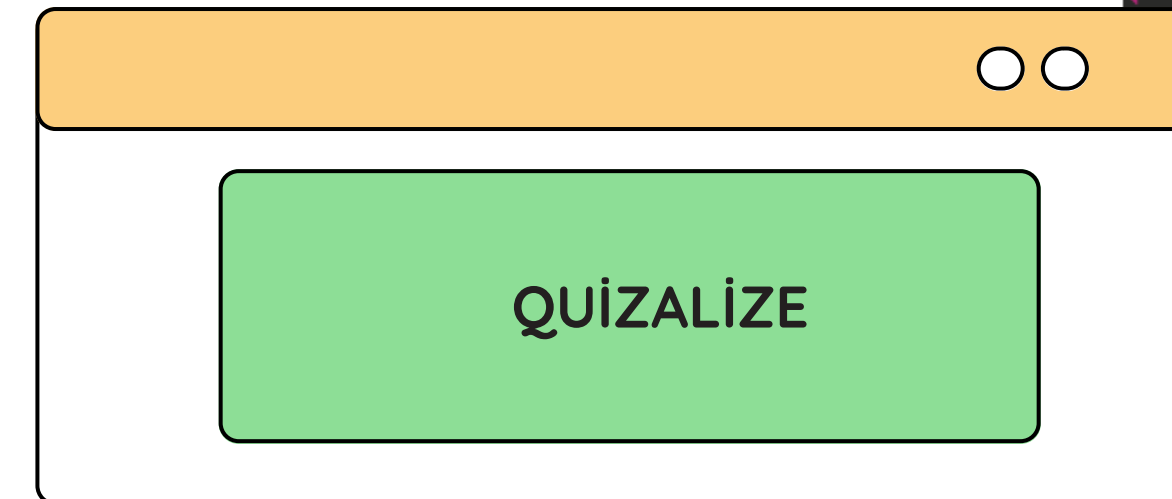
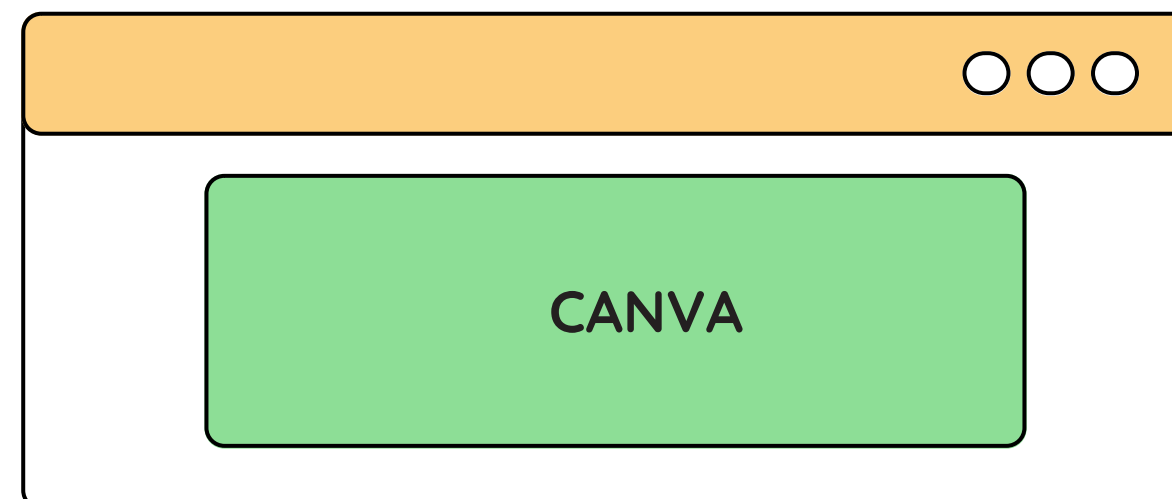
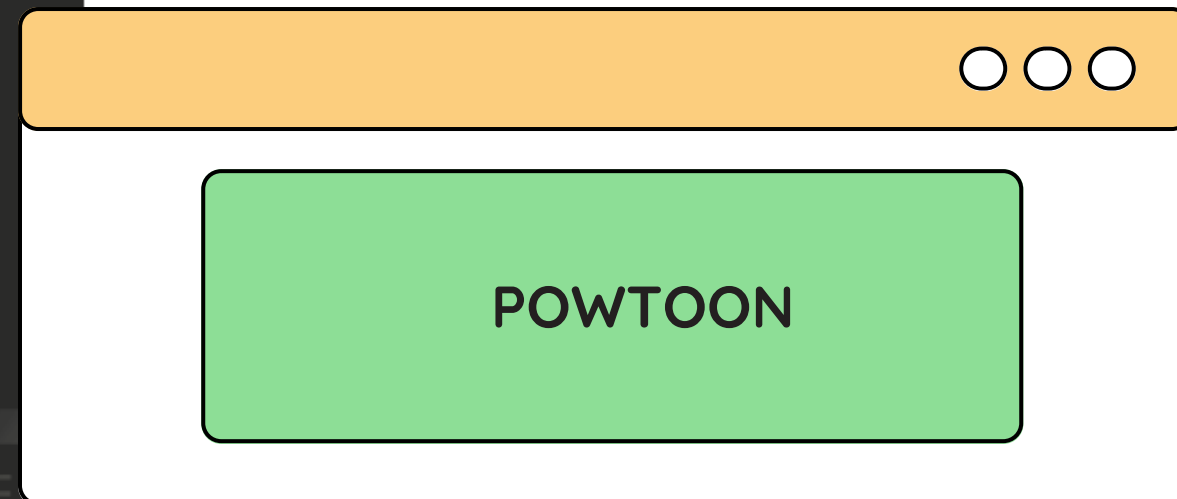
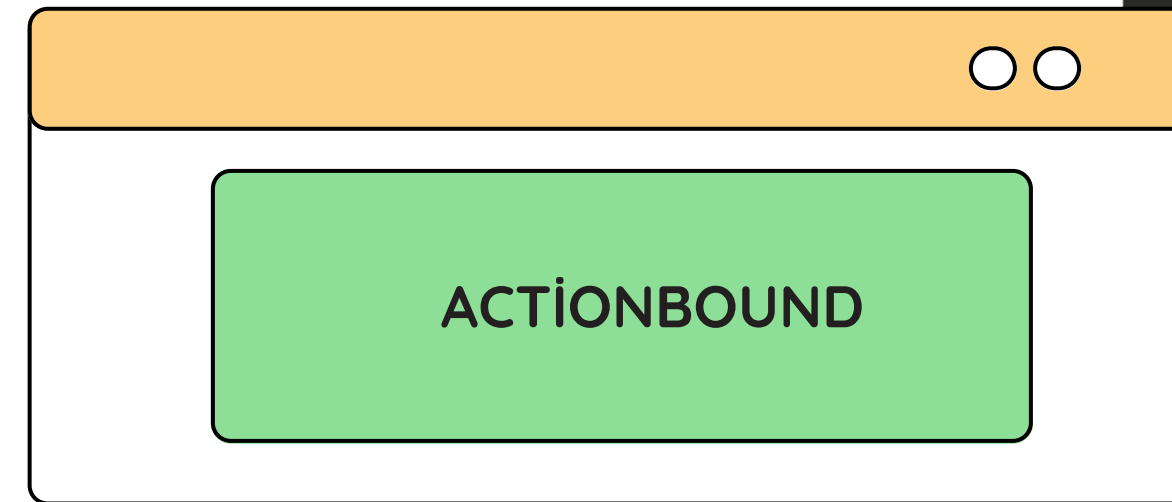
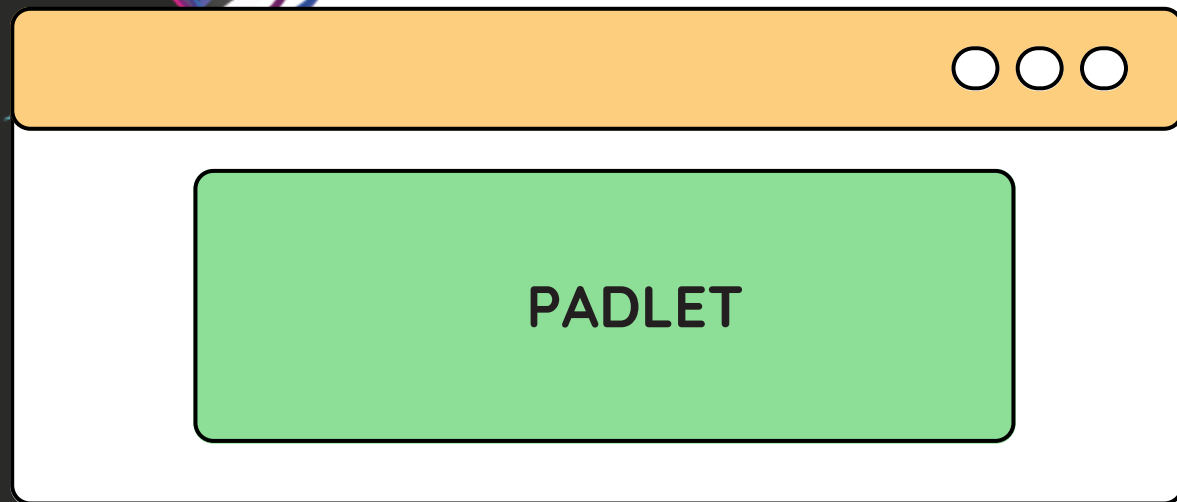


ACTIONBOUND




POWTOON











PADLET




MIND MEISTER




ACTIONBOUND




POWTOON




CANVA



QUIZALIZE




CLASSDOJO




PADLET




MIND MEISTER




ACTIONBOUND




POWTOON




CANVA




QUIZALIZE



CLASSDOJO




MIRO




PADLET




MIND MEISTER




ACTIONBOUND




POWTOON




CANVA




QUIZALIZE



CLASSDOJO



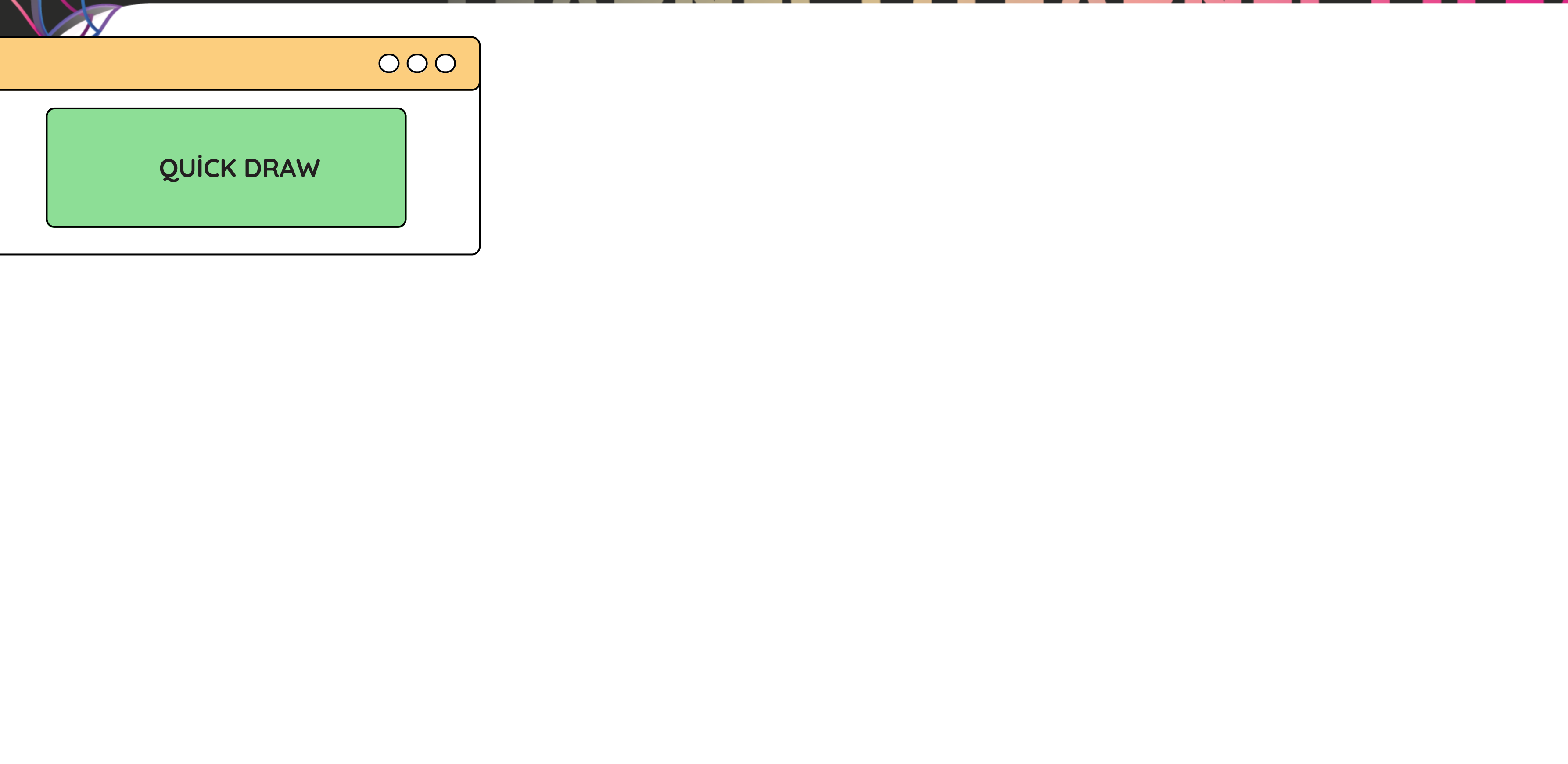
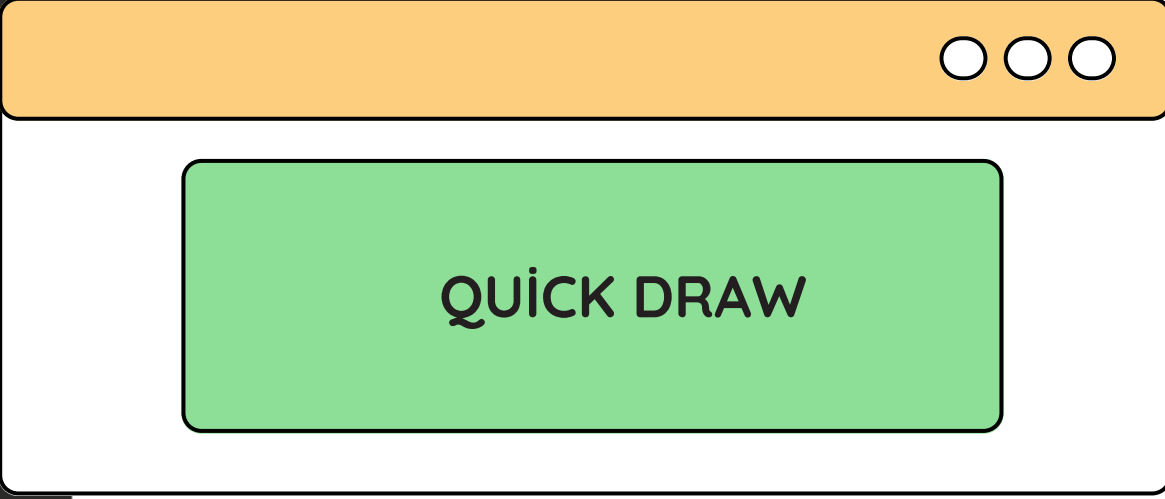
MIRO

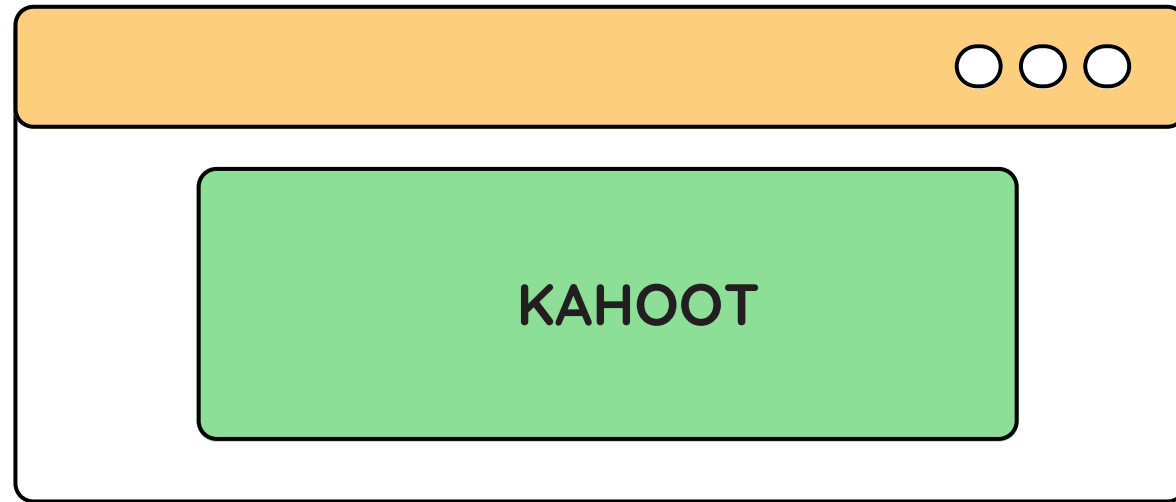
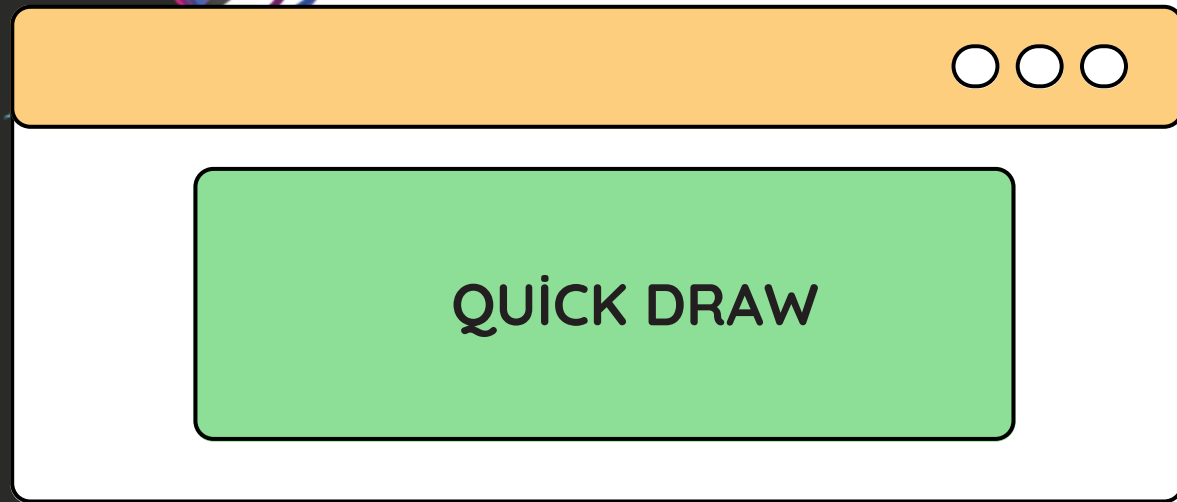



WORD ART




LEARNECO LEARNING ECOSYSTEM LEARNING ECOSYSTEM LEARNING ECOSYSTEM LEARNING ECOSYSTEM  
LEARNECO LEARNING ECOSYSTEM LEARNING ECOSYSTEM LEARNING ECOSYSTEM LEARNING ECOSYSTEM  
LEARNECO LEARNING ECOSYSTEM LEARNING ECOSYSTEM LEARNING ECOSYSTEM LEARNING ECOSYSTEM  
LEARNECO LEARNING ECOSYSTEM LEARNING ECOSYSTEM LEARNING ECOSYSTEM LEARNING ECOSYSTEM  
LEARNECO LEARNING ECOSYSTEM LEARNING ECOSYSTEM LEARNING ECOSYSTEM LEARNING ECOSYSTEM  
LEARNECO LEARNING ECOSYSTEM LEARNING ECOSYSTEM LEARNING ECOSYSTEM LEARNING ECOSYSTEM  
LEARNECO LEARNING ECOSYSTEM LEARNING ECOSYSTEM LEARNING ECOSYSTEM LEARNING ECOSYSTEM  
LEARNECO LEARNING ECOSYSTEM LEARNING ECOSYSTEM LEARNING ECOSYSTEM LEARNING ECOSYSTEM  
LEARNECO LEARNING ECOSYSTEM LEARNING ECOSYSTEM LEARNING ECOSYSTEM LEARNING ECOSYSTEM  
LEARNECO LEARNING ECOSYSTEM LEARNING ECOSYSTEM LEARNING ECOSYSTEM LEARNING ECOSYSTEM








QUICK DRAW

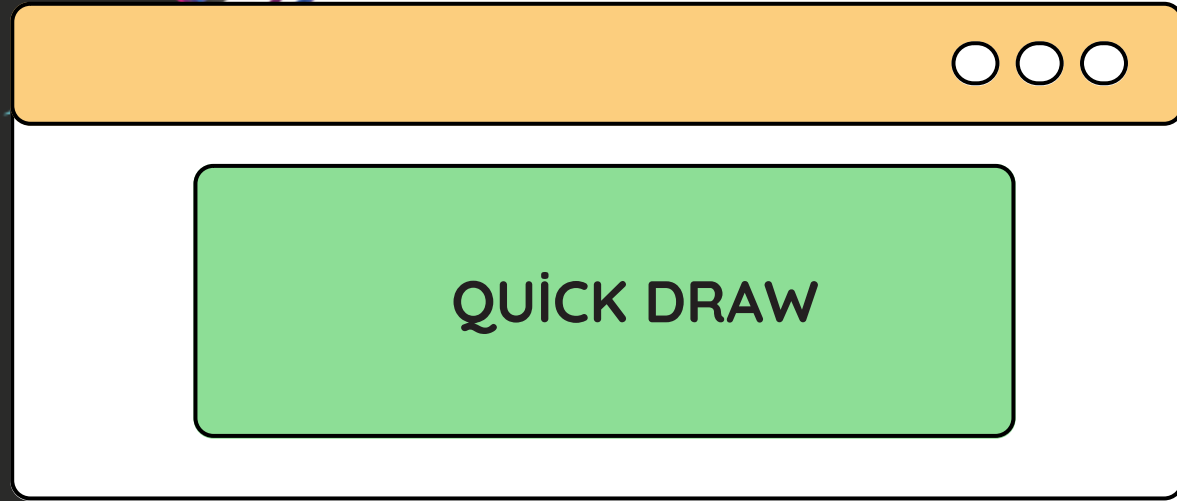


KAHOOT

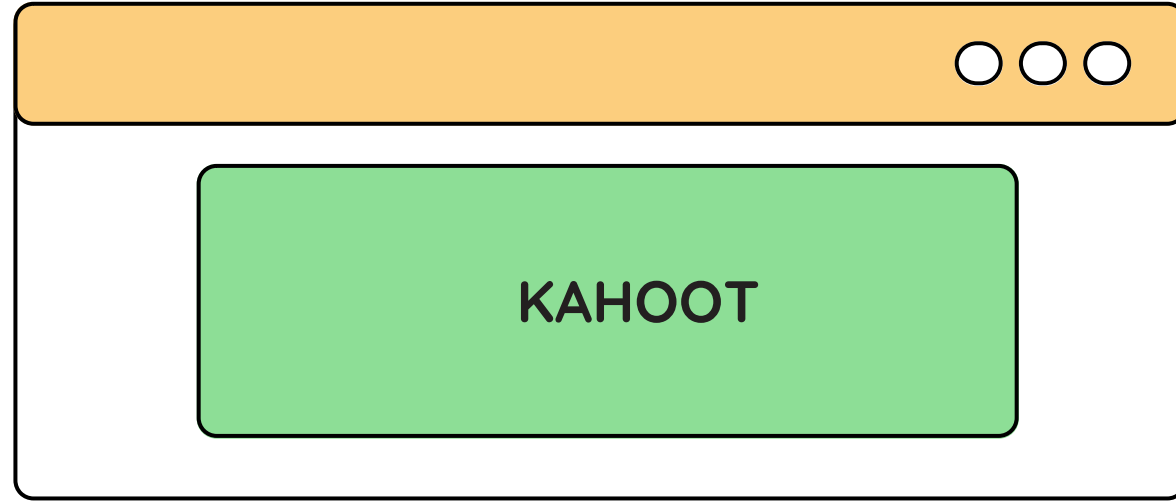


MENTIMETER

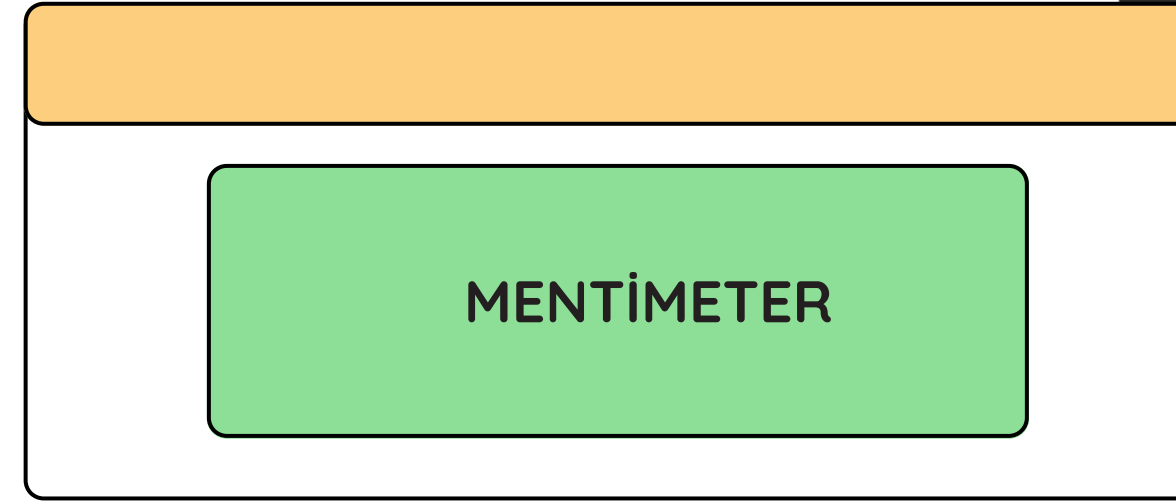




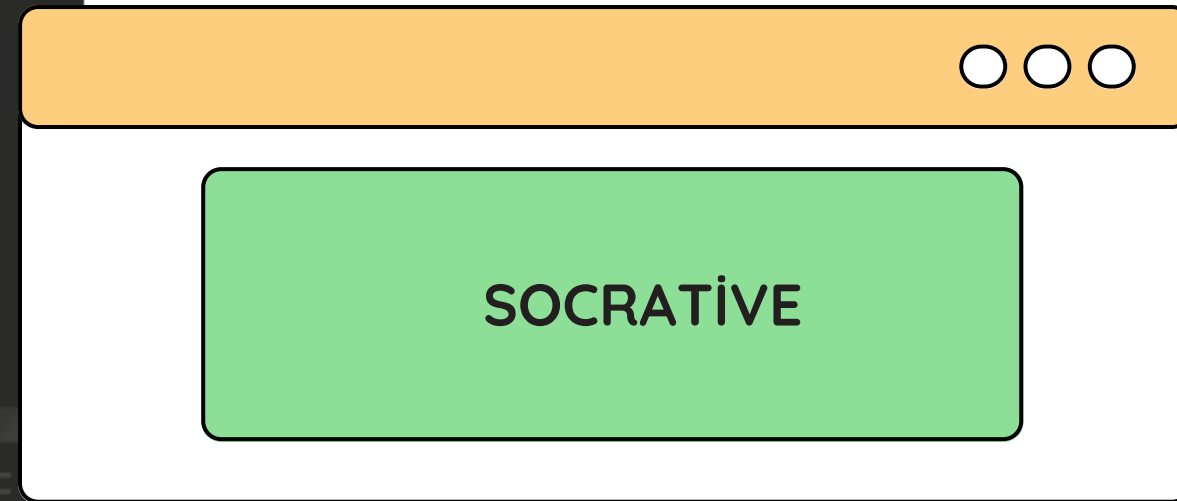
QUICK DRAW




KAHOOT




MENTIMETER




SOCRATIVE




QUICK DRAW




KAHOOT



MENTIMETER




SOCRATIVE




POOL EVERYWHERE







QUICK DRAW




KAHOOT




MENTIMETER




SOCRATIVE




POOL EVERYWHERE




LINO




QUICK DRAW




KAHOOT




MENTIMETER




SOCRATIVE



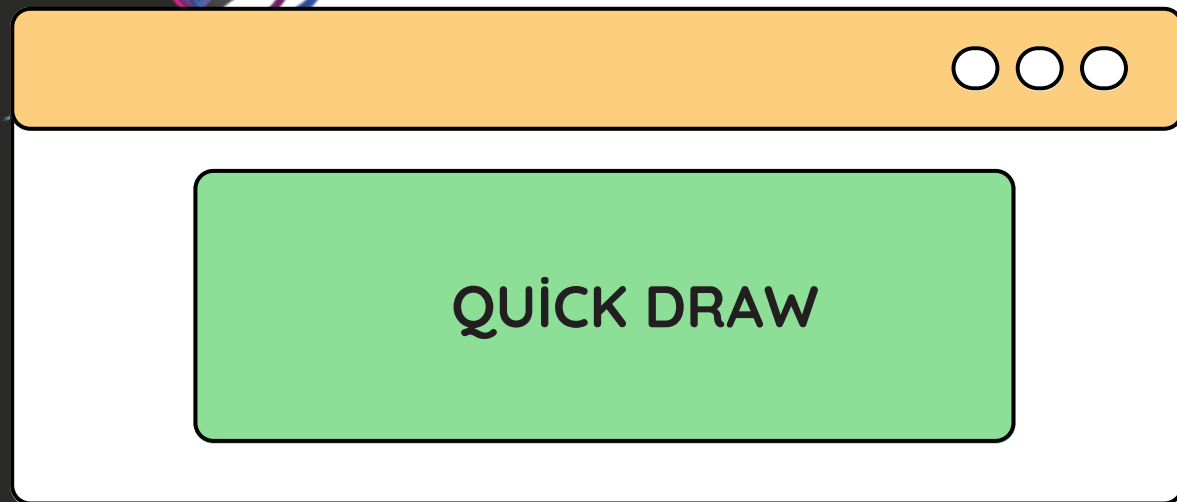
POOL EVERYWHERE



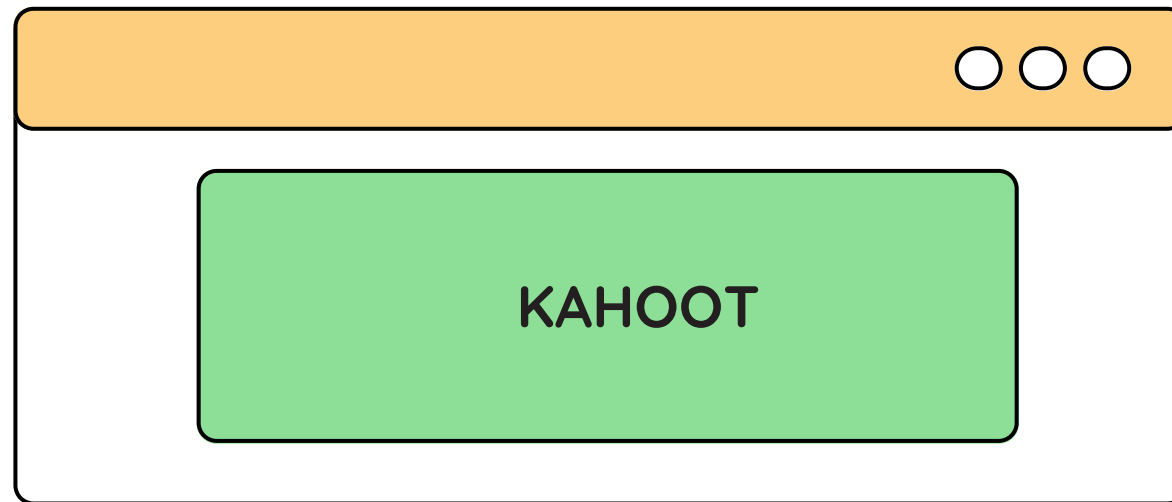
LINO



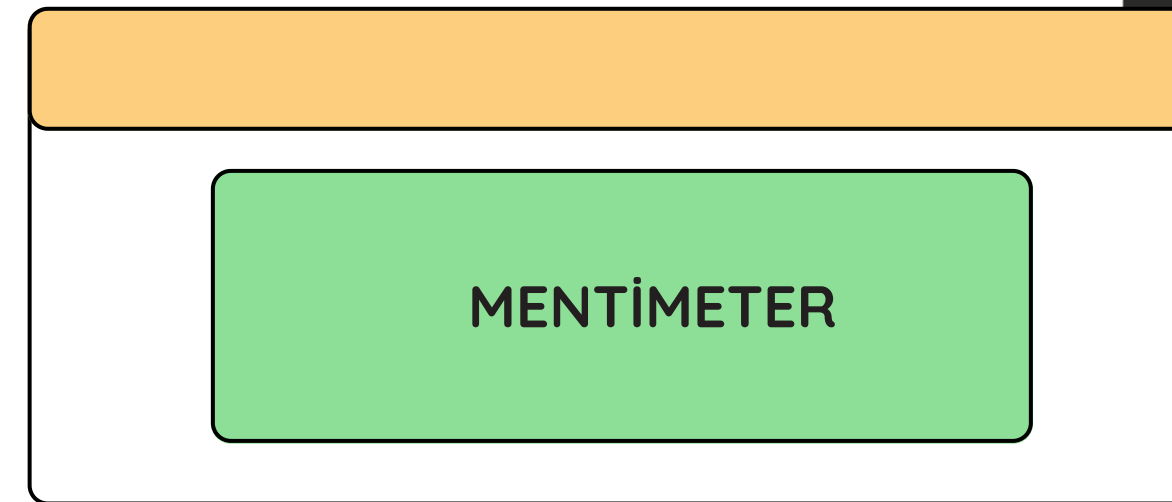
RIDDLES



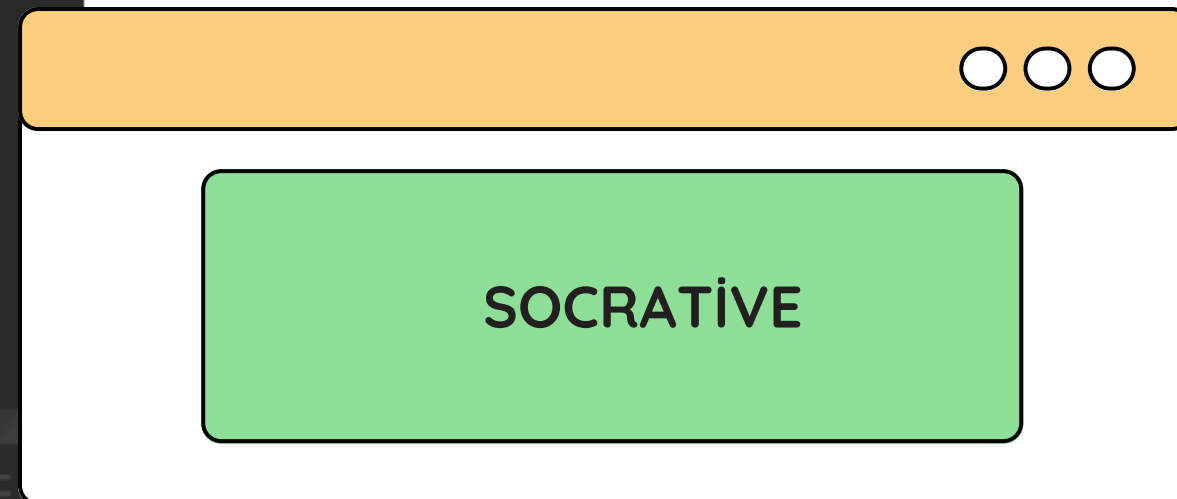
QUICK DRAW



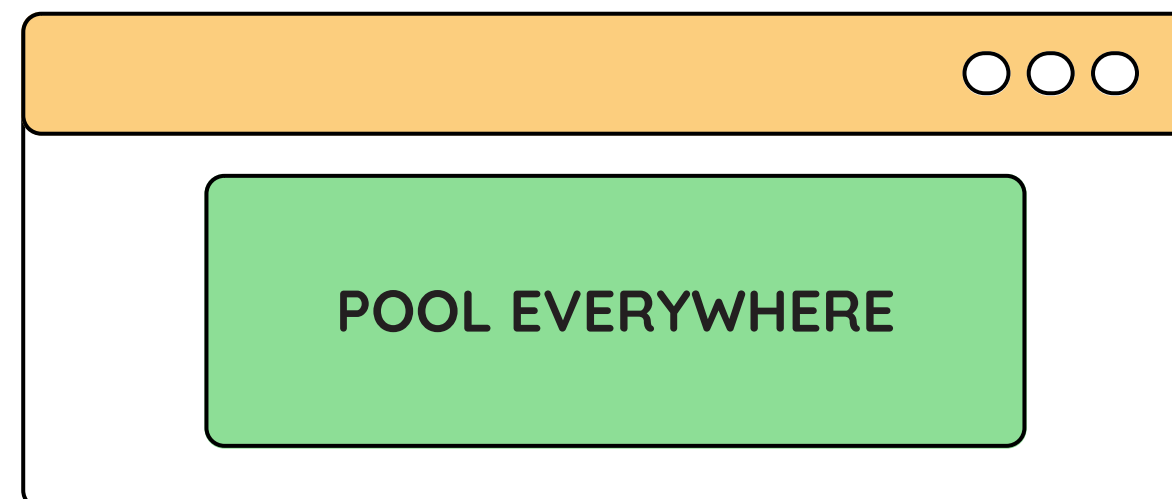
KAHOOT



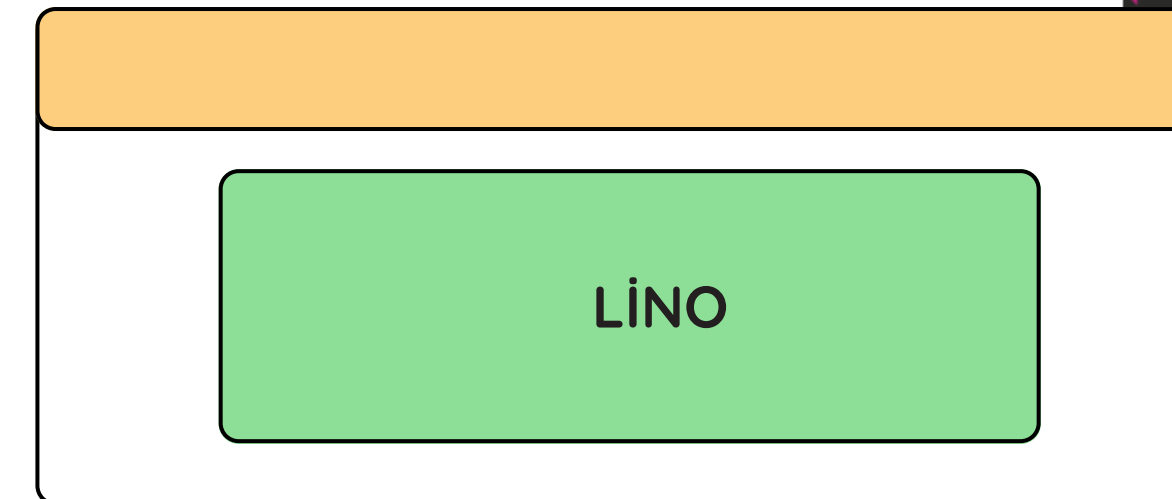
MENTIMETER



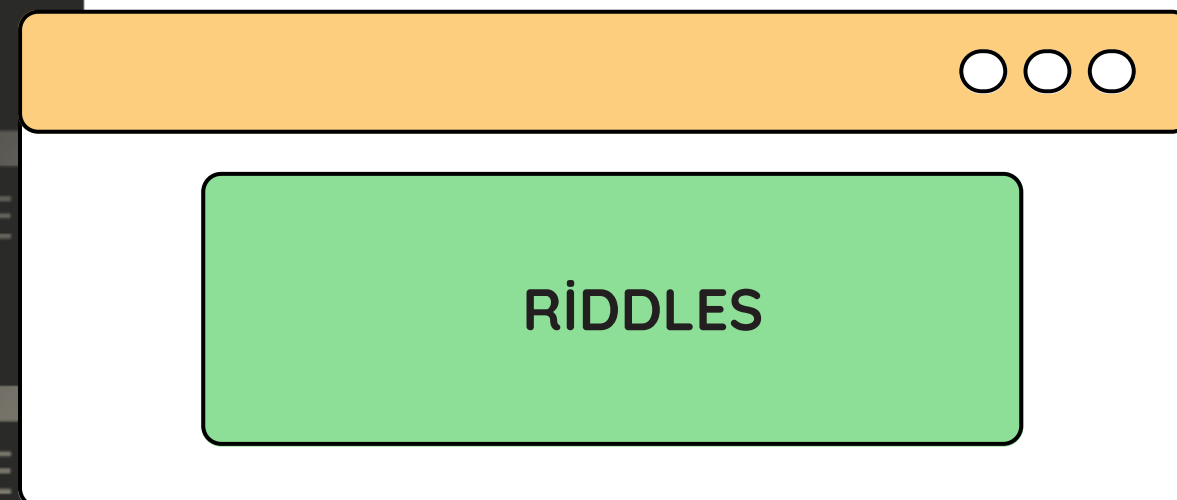
SOCRATIVE



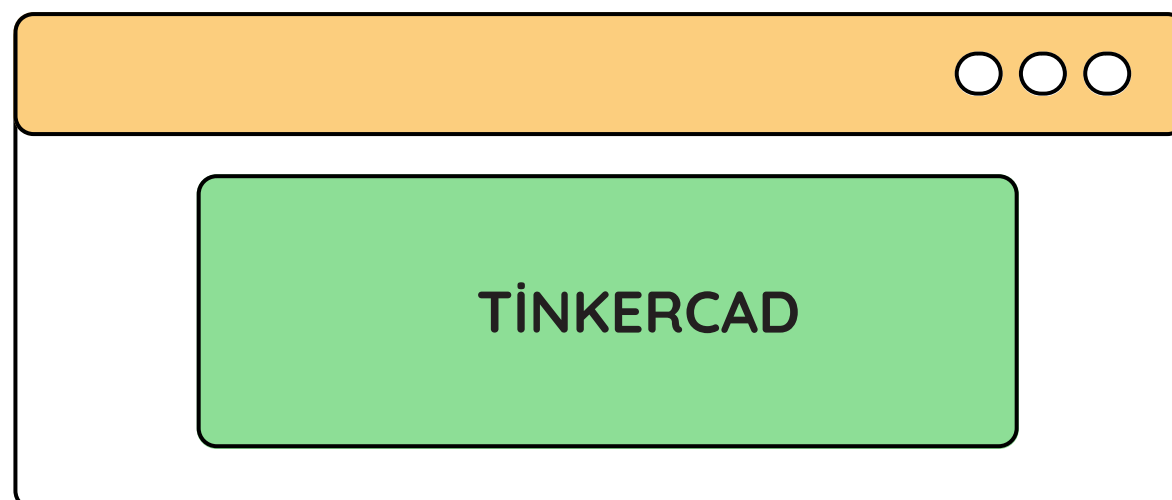
POOL EVERYWHERE



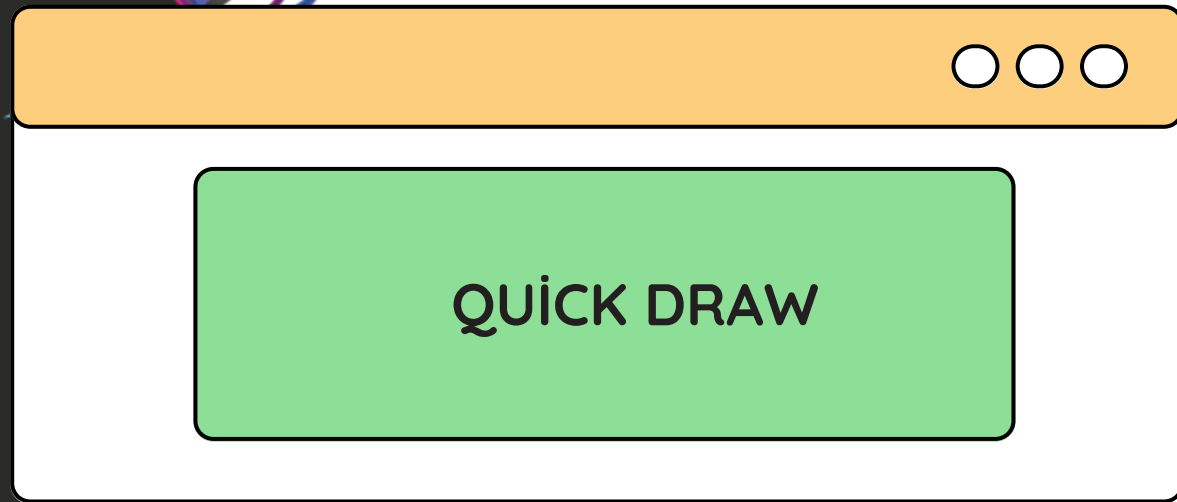
LINO



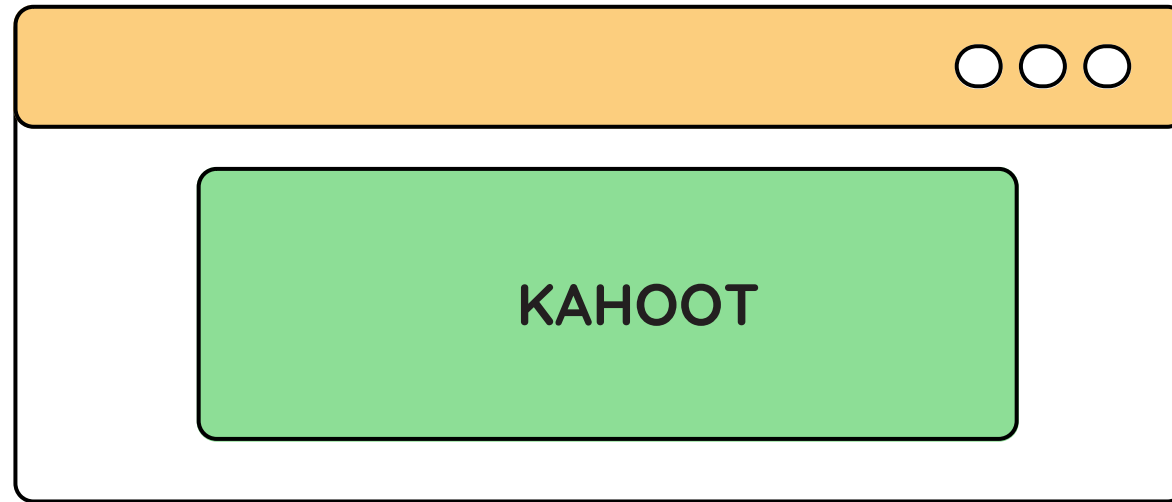
RIDDLES



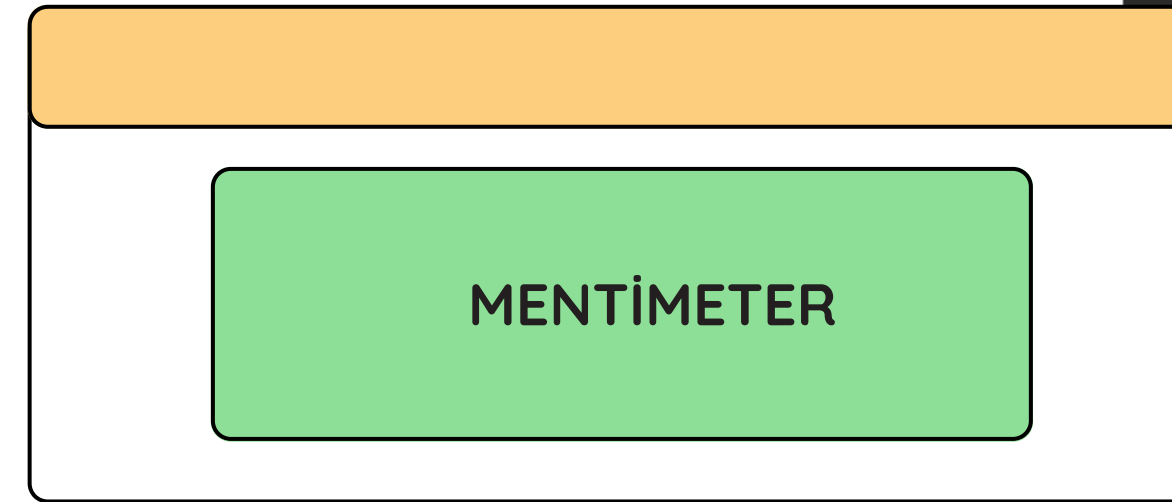
TINKERCAD



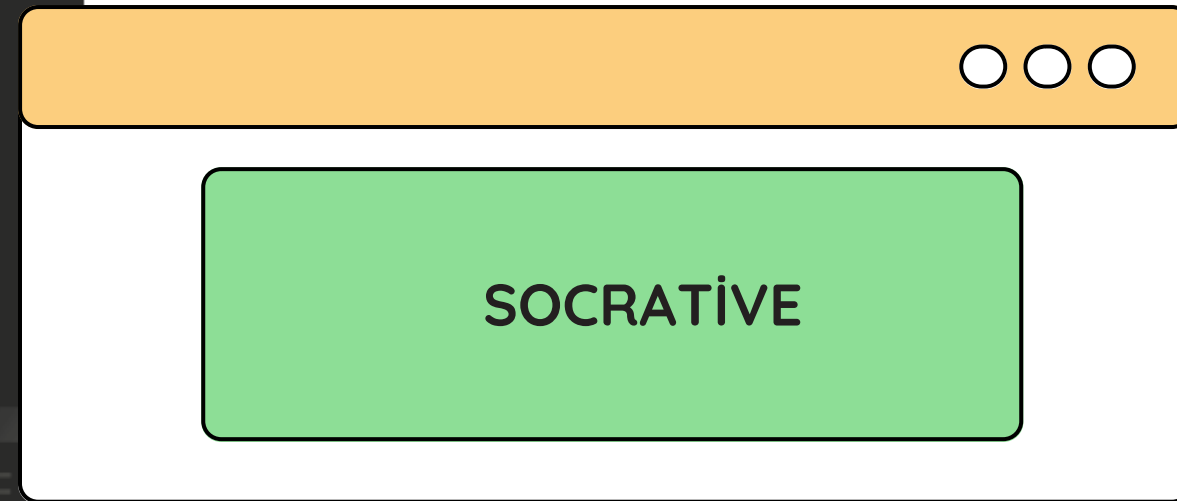
QUICK DRAW



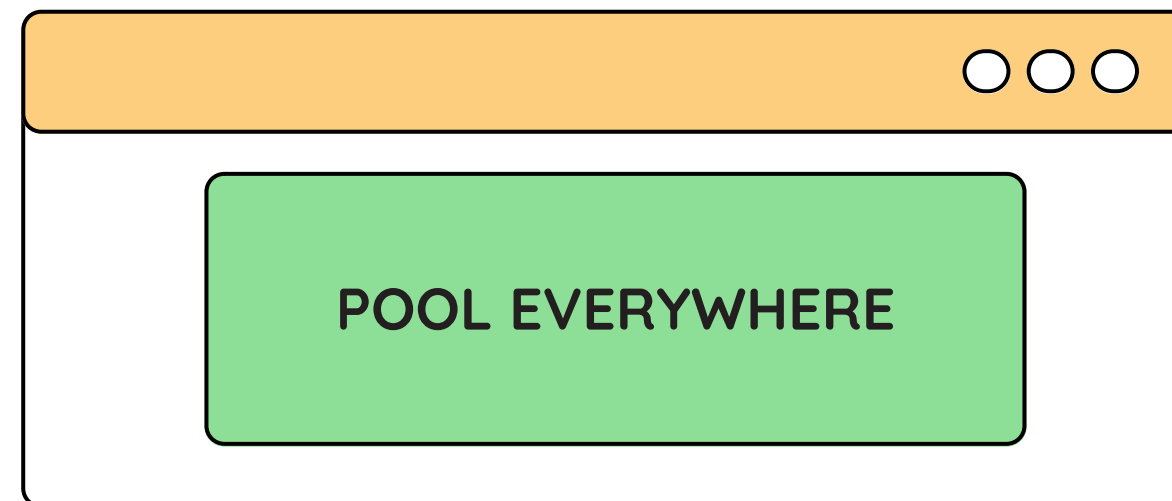
KAHOOT



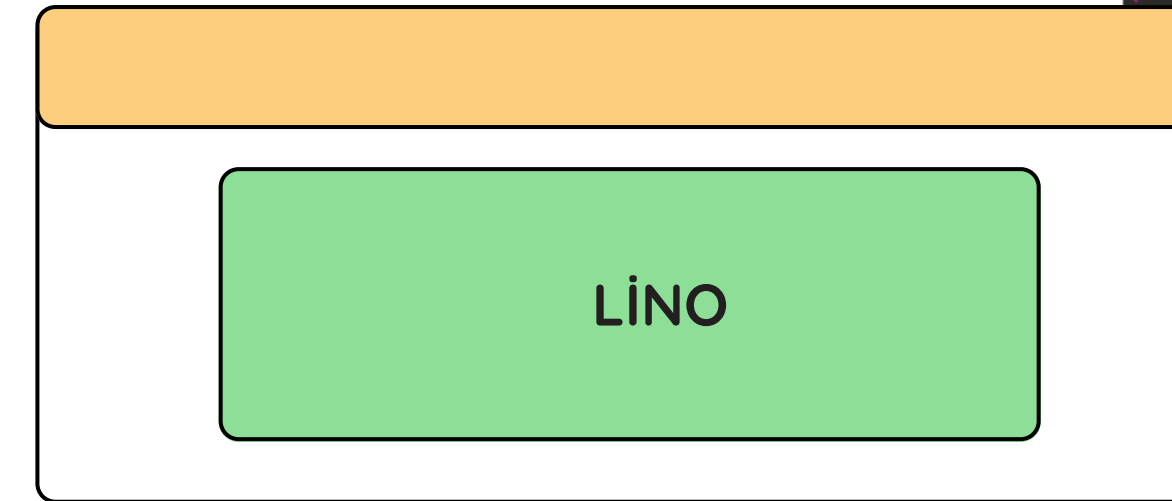
MENTIMETER



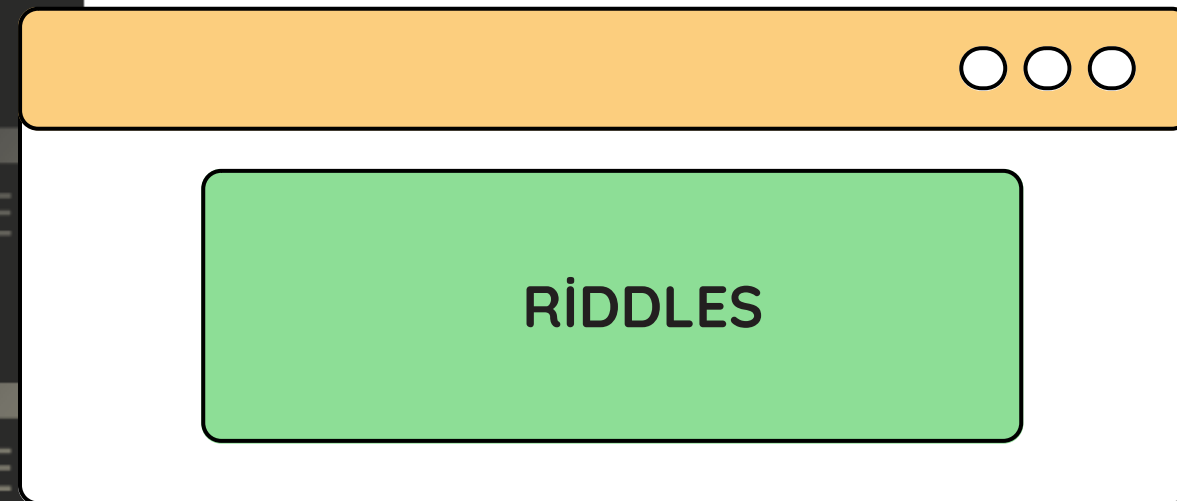
SOCRATIVE



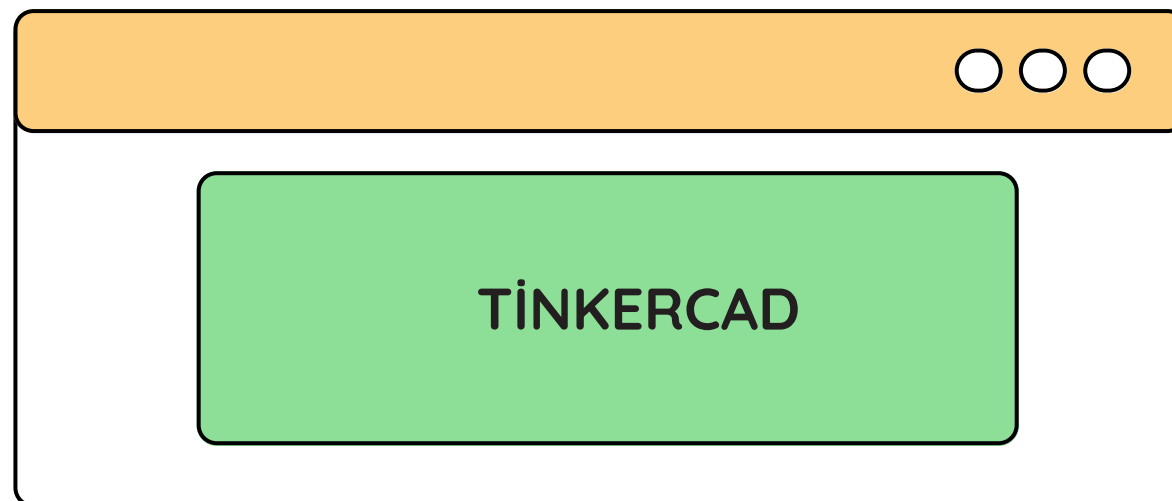
POOL EVERYWHERE



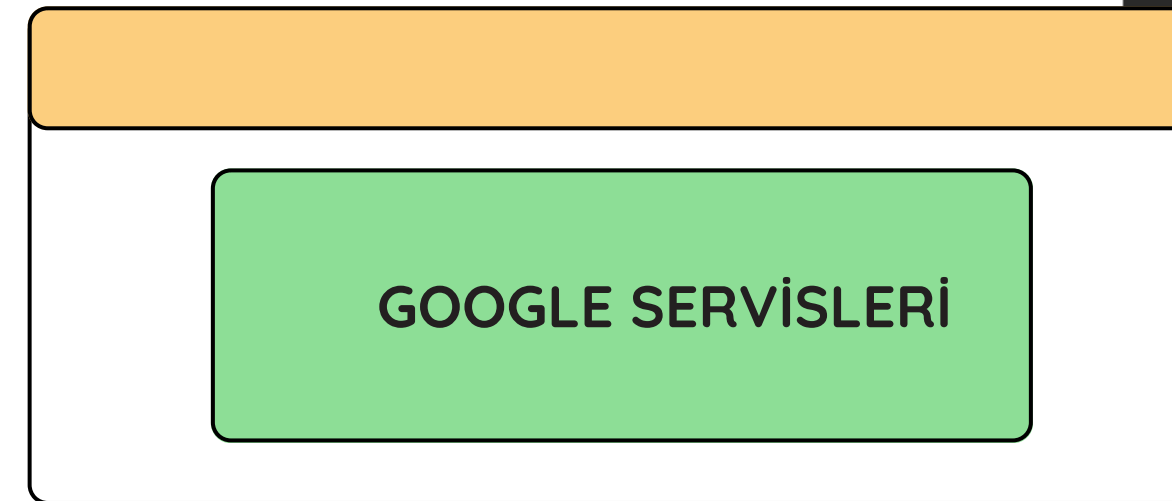
LINO



RIDDLES



TINKERCAD



GOOGLE SERVİSLERİ

# KATILIMINIZ İÇİN TEŞEKKURLER!

Gülümseyin de  
bir anı  
yaratalım!

